

9

الدرس

قوانين الاحتمالات

1. العد

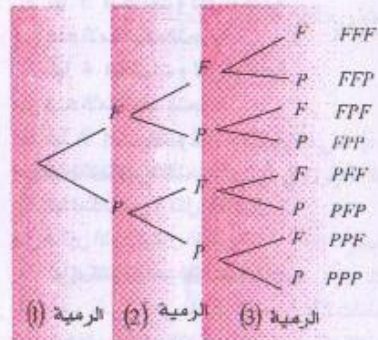
حل بعض مسائل العد يدفعنا في أغلب الأحيان للجواب عن السؤال التالي :
إذا كانت E مجموعة مكونة من n عنصر و P عدد طبيعي معطى، كم طريقة نستطيع بها
تكوين قوائم ذات P عنصر من E ؟

مثال -

نرمي قطعة نقدية ثلاث مرات متتالية وفي كل رمية نسجل على الترتيب الجهة التي
نراها. علما أن P يمثل ظهر القطعة و F وجهها.
يمكننا التعبير عن النتيجة التحصل عليها بالعبارة : FFF ، FFP ، PFF ، ...
- العبارة FFF تعني أننا تحصلنا على الوجه F في الرمتين الأولى والثانية، وعلى
الظهر P في الرمية الثالثة.
ما هي النتائج الممكنة لهذه التجربة ؟

الحل :

نرمز بـ E للمجموعة $\{F, P\}$. ونقوم بكتابة كل القوائم ذات ثلاثة عناصر الماخوذة من بين
العنصرين P و F .
هناك طريقتان لتحديد هذه القوائم :
- طريقة الشجرة :
لإيجاد كل النتائج الممكنة (عدد القوائم) نعد الفروع النهائية لهذه الشجرة فنجدها 8 فروع.



اذن هناك 8 إمكانيات.
هناك طريقة بسيطة لتحديد عدد الإمكانيات
وذلك باستعمال المبدأ الأساسي للعد (الجداء) :
إذا تفرع كل فرع رئيسي من شجرة إلى عدد من
الفروع وإذا تفرعت هذه الأخيرة إلى عدد آخر أو
يساويه من الفروع وهكذا دواليك،
فإن عدد الفروع النهائية تساوي جداء مختلف
هذه الأعداد.
وفي هذه الحالة يصبح عدد الحالات الممكنة هو :
 $2 \times 2 \times 2 = 2^3 = 8$

طريقة ملء الخانات :

نقوم بملء كل خانة من الخانات الثلاث 1، 2 و 3 بالحرف P أو الحرف F وهذا استنادا
للمبدأ الأساسي للعد (الجداء) الموضح سابقا في الشجرة.
ولكي نتحصل على عدد الإمكانيات نتبع ما يلي :
هناك إمكانيتان للأخانة (1)

ومن أجل كل امكانية للأخانة (1) يكون لدينا إمكانيتان للأخانة (2)
اذن هناك (2×2) امكانية للأختين (1) و (2) ،

ومن أجل كل امكانية للأختين (1) و (2) يكون لدينا إمكانيتان للأخانة (3)
وبما ان عدد الإمكانيات للأختين (1) و (2) هو 2×2 فإن عدد الحالات الممكنة للأخانة (1)
و (2) و (3) معا هو $(2 \times 2) \times 2 = 8 = 2^3$.

1.1 المبدأ الأساسي للعد

قاعدة الجداء

إذا كانت التجربة E_1 لها n_1 امكانية و لكل امكانية من هذه الإمكانيات كانت التجربة E_2 لها
 n_2 امكانية وهكذا ... حتى التجربة E_k التي لها n_k من الإمكانيات. فإن التجارب E_1
و E_2 و ... و E_k تحدث معا بعدد من الإمكانيات يساوي $n_1 \times n_2 \times \dots \times n_k$

مثال -

نريد أن نرتب خمسة متسابقين بحيث لا يحتل أي واحد منهم نفس الرتبة مع الآخر.
كم طريقة نستطيع بها ترتيب هؤلاء المتسابقين ؟

الحل :

نرمز إلى المتسابقين بـ A, B, C, D, E . ولتكن Ω

حيث $\Omega = \{A, B, C, D, E\}$

عدد الترتيبات هو عدد القوائم ذات الخمسة العناصر المختلفة مثنى مثنى من Ω .

(أ) تبديلة مجموعة

كل قائمة ذات n عنصر من E عناصرها مختلفة مثنى مثنى تسمى تبديلة لـ E .

مثال -

$E = \{a, b, c, d\}$ مجموعة حيث
القوائم (a, b, c, d) ، (a, c, d, b) ، (a, d, c, b) هي ثلاث تبديلات مختلفة لـ E .
العنصر d موجود في الرتبة الرابعة في القائمة الأولى وفي الرتبة الثالثة في القائمة الثانية وفي الرتبة الثانية في القائمة الثالثة.

إذن في كل قائمة يجب مراعاة ترتيب العناصر.

ولكتابة أي تبديلة لـ E نقوم بملء 4 خانات t, x, y, z حيث كل خانة تشمل حرفاً وحيداً وكل الحروف الظاهرة على الخانات تكون مختلفة مثنى مثنى.

- هناك أربع امكانيات لملء الخانة (t) ولكل امكانية من هذه الامكانيات تبقى ثلاث امكانيات للخانة (x) ، إذن توجد 4×3 امكانية لملء الخانتين (t) و (x) ، ولكل واحدة منها تبقى امكانيات للخانة (y) إذن توجد $(4 \times 3) \times 2$ امكانية لملء الخانات (t) و (x) و (y) ولكل واحدة منها تبقى امكانية واحدة للخانة الرابعة.

إذن توجد $4 \times (3 \times 2 \times 1) = 24$ امكانية (تبديلة) لملء الخانات t, x, y, z .

(t)	(x)	(y)	(z)
4 اختيارات	3 اختيارات	2 اختيارات	1 اختيار

عدد التبديلات :

عدد تبديلات مجموعة E مشكلة من n عنصر حيث $n \geq 1$ يساوي $n(n-1) \times \dots \times 2 \times 1$ ويرمز لهذا العدد بـ $n!$ و يقرأ " n عاملي " ونكتب $n(n-1)(n-2) \times \dots \times 2 \times 1 = n!$ لمصطلح أن $0! = 1$

ملاحظة

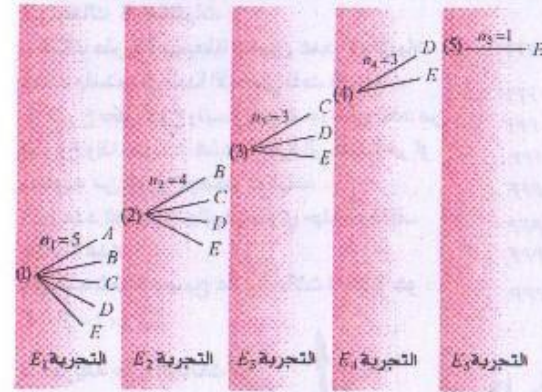
يمكن إثبات هذه القاعدة باستعمال طريقة ملء الخانات
 $n!$ هو عدد طرق ترتيب عناصر مجموعة مكونة من n عنصر.

(ب) الترتيب

ترتبة p عنصر من E هي قائمة ذات p عنصر مختلفة مثنى مثنى. و $n \geq p \geq 1$

مثال -

$E = \{a, b, c, d\}$
الثلاثيات (a, b, c) ، (a, b, d) ، (a, c, d) هي قوائم من E عناصرها مختلفة مثنى مثنى وبالتالي فهي ترتيبات ذات ثلاثة عناصر من E .



E_1 لها 5 امكانيات ولكل امكانية من هذه الامكانيات التجربة
 E_2 لها 4 امكانيات ولكل امكانية من هذه الامكانيات التجربة
 E_3 لها 3 امكانيات ولكل امكانية من هذه الامكانيات التجربة
 E_4 لها امكائتين ولكل امكانية من هاتين الامكائتين التجربة
 E_5 لها امكانية واحدة. و عليه فإن التجارب E_1, E_2, \dots, E_5 تحدث معا بعدد من الامكانيات يساوي $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$

إذن عدد الطرق التي يمكن أن نرتب بها هؤلاء المتسابقين هو 120.

لاحظ هنا أن عدد عناصر Ω هو $n=5$ و عدد عناصر كل قائمة هو $P=5$.

- قاعدة المجموع :

إذا كانت الأحداث A_1, A_2, \dots, A_k غير متلازمة مثنى مثنى من التجارب E_1, E_2, \dots, E_k على الترتيب. وكانت ايضا n_1, n_2, \dots, n_k عدد إمكانيات A_1, A_2, \dots, A_k على الترتيب فإن عدد إمكانيات الحادث $(A_1 \text{ أو } A_2 \text{ أو } \dots \text{ أو } A_k)$ هو $n_1 + n_2 + \dots + n_k$.

مثال -

A_1, A_2, A_3 حوادث معرفة كما يلي:
" x عدد طبيعي بحيث $x \leq 2$ " A_1
" x عدد طبيعي بحيث $2 < x \leq 3$ " A_2
" x عدد طبيعي بحيث $4 \leq x \leq 7$ " A_3
أوجد عدد الحالات الممكنة للحادث " x عدد طبيعي و $x \leq 7$ "

الحل :

الحادث " x عدد طبيعي و $x \leq 7$ " نعر عنه بـ :
(x عدد طبيعي و $x \leq 2$) أو (x عدد طبيعي و $2 < x \leq 3$) أو (x عدد طبيعي و $4 \leq x \leq 7$) أي بـ (A_1 أو A_2 أو A_3).
عدد امكانيات A_1 هو 3 وعدد امكانيات A_2 هو 1 وعدد امكانيات A_3 هو 4
الحوادث A_1, A_2, A_3 غير متلازمة مثنى مثنى، وحسب قاعدة المجموع فإن عدد امكانيات الحادث المطلوب هو $3+1+4=8$

قوائم عناصر مجموعة

في كل ما يلي E مجموعة غير خالية و n عدد عناصرها.

وللحصول على عدد هذه الترتيبات نستعمل ملء ثلاث خانات x, y, z .
بحيث يكون للخانة الأولى 4 امكانيات وللخانة الثانية 3 امكانيات وللخانة الثالثة
امكنتين:

(x)	(y)	(z)
4	3	2

إذن توجد $24 = (4 \times 3 \times 2)$ امكانية لملء الخانات x, y, z .
ومنه فإن عدد الترتيبات ذات ثلاثة عناصر هو 24.

عدد الترتيبات

إذا كانت E مجموعة تشمل n عنصرا بحيث $n \geq 1$ فإن عدد ترتيبات P عنصر من E
 $(n \geq p \geq 1)$ هو $(n-1) \times \dots \times (n-p+1)$

ملاحظة

$$\frac{n!}{(n-p)!} = n(n-1) \times \dots \times (n-p+1)$$

ج) قائمة p عنصر من E مع التكرار

بما أن التكرار ممكن فإن لكل خانة من الخانات المرقمة من 1 إلى p لها n امكانية (اختيار)
وبالتالي عدد الامكانيات الكلية هو $\underbrace{n \times n \times \dots \times n}_p \text{ عاملا } n^p$.

ومنه تكون لدينا القاعدة التالية:

p عدد طبيعي كافي

بحيث $p \geq 1$

عدد هذه القوائم هو n^p .

مثال -

$$n=4, p=5, E=\{1, 2, 3, 4\}$$

عدد القوائم ذات 5 عناصر التي يمكن تشكيلها من E مع التكرار هي $4^5 = 1024$

تمرين تدريبي 1

كيس يحتوي على 12 كرة كتب على كل منها حرفا من حروف المجموعة
 $\{a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l\}$ تسحب على التوالي ثلاث كرات بدون ارجاع
وتسجل في كل مرة الحرف الذي يظهر على الكرة على الترتيب.
كم من كلمة لها معنى أو ليس لها معنى نستطيع تشكيلها من ثلاثة حروف؟

الحل:

تشكيل كلمة يعني ملء ثلاث خانات مرقمة من 1 إلى 3.

لدينا 12 امكانية لملء الخانة الأولى، ومن أجل كل امكانية من هذه الامكانيات توجد 11
امكانية لملء الخانة 2

إذن يكون لدينا 12×11 امكانية لملء الخانتين 1 و 2.

ومن أجل كل امكانية من هذه الامكانيات توجد 10 امكانيات لملء الخانة 3.
إذن يكون لدينا $10 \times (12 \times 11)$ امكانية لملء الخانات 1، 2، 3.
وعليه عدد الامكانيات (عدد الكلمات) الكلي هو 1320.

تمرين تدريبي 2

نعتبر الأرقام 1، 2، 3، 4، ...، 8، 9.

- 1- كم عددا مؤلفا من 9 أرقام مختلفة يمكن تشكيله من الأرقام المعطاة؟
- 2- كم عددا مؤلفا من أربعة أرقام يمكن تشكيله، بحيث يكون رقم الالف زوجيا؟
- 3- كم عددا فرديا يمكن تشكيله بالأرقام 1، 2، 3، 4، ...، 8، 9؟

الحل:

1) عدد الأعداد المشكلة من 9 أرقام مختلفة من المجموعة المعطاة هو $9! = 362880$

2) لتكوين عدد مؤلف من 4 أرقام،

بحيث رقم الآلاف زوجي من المجموعة المعطاة نتبع طريقة ملء الخانات.

بما أن رقم الآلاف زوجي فإن الخانة (1)

لها 4 امكانيات ومن أجل كل امكانية

من هذه الامكانيات فإن الخانة (م)

لها 9 امكانيات.

إذن لدينا (4×9) امكانية لملء الخانتين (1) و (م).

ومن أجل كل امكانية من هذه الامكانيات لدينا 9 امكانيات لملء الخانة (ع)

فيصبح لدينا $9 \times (4 \times 9)$ امكانية لملء الخانات (1)، (م)، (ع).

ومن أجل كل امكانية من هذه الامكانيات لدينا 9 امكانيات لملء الخانة (و)

فيكون لدينا $9 \times (4 \times 9 \times 9) = 2916$ امكانية لملء الخانات الأربع.

وبالتالي عدد الأعداد التي رقم آلفها زوجي والمشكلة من المجموعة المعطاة هو 2916.

3) يكون العدد فرديا إذا كان رقم آحاده فرديا (أحد هذه الأرقام 1، 3، 5، 7، 9).

إذن الخانة (و) لها 5 امكانيات وكل

خانة من الخانات الأخرى لها 9 إمكانيات.

إذن عدد الأعداد الفردية هو:

$$5 \times 9 \times 9 \times 9 = 3645$$

3.1 التوفيقات

E مجموعة عدد عنصرها n و p عدد طبيعي بحيث $n \geq p \geq 0$.

توفيق p عنصر من E هي مجموعة جزئية من E تشمل p عنصرا.

مثال -

لتكن $E = \{a, b, c\}$ مجموعة حيث $\{a, b, c\}$ هي المجموعات ذات عنصرين من E هي المجموعات $\{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}$.

ملاحظة

ترتيب العناصر في المجموعة الجزئية ليس مهما. مثال على ذلك $\{a, b\}, \{b, a\}$ يمثلان نفس المجموعة.

ترميز

عدد المجموعات الجزئية (عدد التوفيقات) ذات p عنصر من مجموعة ذات n عنصر نرسم له ب

$$\binom{n}{p} \text{ أو } C_p^n \text{ ويقرأ " } n \text{ من بين } p "$$

C_p^n هو عدد الطرق (الامكانيات) لاختيار p عنصرا مختلفا من مجموعة ذات n عنصرا.

مثال -

$$\binom{3}{2} = C_2^3 = 3 \text{ في المثال السابق}$$

مبرهنة

من اجل كل عدد طبيعي $n \geq 1$ ومن اجل كل عدد طبيعي p بحيث $n \geq p \geq 0$

$$C_p^n = \frac{n!}{p!(n-p)!} = \frac{n(n-1) \times \dots \times [n-p+1]}{p!}$$

الانبيات

إذا رتبنا p عنصرا مختارا من E بكل الطرق الممكنة فإن عدد هذه الترتيب هو :

$$L = n(n-1) \times \dots \times [n-p+1]$$

وبما أن توفيق p عنصر هي مجموعة جزئية غير مرتبة من E إذن لها $p!$ طريقة لترتيب عناصرها.

$$C_p^n = \frac{n(n-1) \times \dots \times [n-p+1]}{p!} \text{ فنجد } L = p! C_p^n$$

$$n(n-1)(n-2) \times \dots \times (n-p+1) = \frac{n!}{(n-p)!}$$

$$C_p^n = \frac{n!}{p!(n-p)!} \text{ العلاقة السابقة تصبح}$$

خواص

n و p عدنان طبيعيين مع $p \leq n-1$

$$C_0^n = C_n^n = 1 \quad (1) \quad C_1^n = C_{n-1}^n = n \quad (3) \quad \text{مع } (n \geq 1)$$

$$C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^p = C_n^p \quad (4) \quad C_p^n = C_{n-p}^n \quad (2)$$

الانبيات

لتكن E مجموعة جزئية تشمل n عنصرا.

(1) المجموعة E تحتوي على مجموعة خالية وعلى مجموعة وحيدة عدد عناصرها n .

$$C_0^n = C_n^n = 1$$

(2) إذا كانت A مجموعة جزئية من E تشمل p عنصرا،

فإن المجموعة المتممة لـ A والتي نرسم لها \bar{A} تشمل $n-p$ عنصرا.

إذن عدد المجموعات الجزئية ذات p عنصرا يساوي عدد المجموعات الجزئية ذات $(n-p)$ عنصرا وعليه $C_p^n = C_{n-p}^n$.

ويمكن أن نثبت هذه المساواة بالحساب :

$$C_{n-p}^{n-p} = \frac{n!}{(n-(n-p))! (n-p)!} = \frac{n!}{p! (n-p)!} = C_p^n$$

(3) بوضع $p=1$ في العلاقة $C_p^n = C_{n-p}^n$ نجد $C_1^n = C_{n-1}^n$

(4) ليكن a عنصرا من E ، من بين C_p^n مجموعة ذات p عنصر من E هناك مجموعات

تشمل a وليكن x عددها، والتي لا تشمل a وليكن y عددها.

من الواضح أن $x+y = C_p^n$

حساب x :

المجموعات ذات p عنصر والتي تشمل a ، تشمل كذلك $p-1$ عنصرا من بين $n-1$

عنصر من E من غير a ، وعليه $x = C_{p-1}^{n-1}$

حساب y :

المجموعات ذات p عنصر والتي لا تشمل a ، تشمل p عنصرا مختارا من بين $n-1$ عنصر

من E من غير a ، وعليه $y = C_p^{n-1}$

$$C_{p-1}^{n-1} + C_p^{n-1} = C_p^n$$

ويمكن أن نثبت هذه المساواة بالحساب :

$$\begin{aligned} C_{p-1}^{n-1} + C_p^{n-1} &= \frac{(n-1)!}{(n-p)! (p-1)!} + \frac{(n-1)!}{p! (n-1-p)!} \\ &= \frac{p \times (n-1)!}{(n-p)! p!} + \frac{(n-p) \times (n-1)!}{p! (n-p)!} \\ &= \frac{(n-1)! (p+n-p)}{p! (n-p)!} = \frac{n \times (n-1)!}{p! (n-p)!} = \frac{n!}{p! (n-p)!} = C_p^n \end{aligned}$$

الثلث العددي (مثلث باسكال)

الجدول التالي يسمح لنا بحساب C_p^n باستعمال العلاقة $C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^p = C_n^p$

$$C_1^0 + C_1^1 = C_2^1$$

القيمة C_p^n هي القيمة الموجودة في الخانة

الناجمة من تقاطع السطر n والعمود p .

$$C_2^1 = 1+1=2$$

$$C_4^2 = 3+3=6$$

$$C_3^2 = 2+1=3$$

$n \backslash p$	0	1	2	3	4
0	1				
1	1	1			
2	1	2	1		
3	1	3	3	1	
4	1	4	6	4	1

تمرين تدريبي 1

1- عين كل الأعداد $a_p = C_6^p$ بحيث p يأخذ القيم من 0 إلى 6.

$$\sum_{p=0}^6 a_p = 2^6$$

2- استنتج الأعداد $b_p = C_7^p$ بحيث p يأخذ القيم من 0 إلى 7

$$\sum_{p=0}^7 b_p$$

الحل :

(1) حسب الخاصية (1) لدينا $a_0 = a_6 = 1$ وحسب الخاصية (3) لدينا $a_1 = a_5 = 6$

$$a_2 = \frac{6!}{2!(6-2)!} = \frac{6 \times 5}{1 \times 2} = 15$$

$$a_3 = C_6^3 = \frac{6!}{3!3!} = \frac{6 \times 5 \times 4}{3 \times 2} = 5 \times 4 = 20$$

$$a_4 = C_6^4 = \frac{6!}{4!2!} = \frac{6 \times 5}{2} = 15$$

$$\sum_{p=0}^6 a_p = a_0 + a_1 + a_2 + a_3 + a_4 + a_5 + a_6 = 2 + 12 + 15 + 20 + 15 = 64 = 2^6$$

(2) نستعمل الخاصية (4) لحساب الأعداد b_p .

$$b_0 = C_7^0 = 1$$

$$b_1 = C_7^1 = C_6^0 + C_6^1 = a_0 + a_1 = 1 + 6 = 7$$

$$b_2 = C_7^2 = C_6^1 + C_6^2 = a_1 + a_2 = 6 + 15 = 21$$

$$b_3 = C_7^3 = C_6^2 + C_6^3 = a_2 + a_3 = 15 + 20 = 35$$

$$b_4 = C_7^4 = C_6^3 + C_6^4 = a_3 + a_4 = 20 + 15 = 35$$

$$b_5 = C_7^5 = C_6^4 + C_6^5 = a_4 + a_5 = 15 + 6 = 21$$

$$b_6 = C_7^6 = C_6^5 + C_6^6 = a_5 + a_6 = 6 + 1 = 7$$

$$b_7 = C_7^7 = 1$$

$$\sum_{p=0}^7 b_p = 1 + 7 + 21 + 35 + 35 + 21 + 7 + 1 = 128 = 2^7$$

تمرين تدريبي 2

كيس يحتوي 8 كرات بيضاء و 13 كرة حمراء نسحب 3 كرات في آن واحد.

1- ما هو عدد السحبات الممكنة ؟

2- ما هو عدد السحبات التي تشمل كرتين بيضاويتين وواحدة حمراء ؟

الحل :

(1) عدد السحبات الممكنة هو عدد المجموعات الجزئية ذات ثلاثة عناصر المشكلة من المجموعة

ذات 21 عنصر (عدد الكرات البيضاء و الحمراء). ويساوي $C_{21}^3 = 1330$

(2) توجد $C_8^2 = 28$ امكانية لاختيار كرتين بيضاويتين من بين 8 كرات بيضاء.

يوجد C_{13}^1 امكانية لاختيار كرة حمراء من بين 13 كرة حمراء.

من أجل كل امكانية لاختيار كرتين بيضاويتين توجد 13 امكانية لاختيار كرة حمراء

ومنه العدد الكلي هو $28 \times 13 = 364$.

إذن عدد الامكانيات للحصول على كرتين بيضاويتين و كرة حمراء هو 364.

4.1 دستور ثنائي الحد

مرهنة

من أجل كل عددين مركبين a و b ومن أجل كل عدد طبيعي $n \geq 1$:

$$(a+b)^n = C_n^0 a^n b^0 + C_n^1 a^{n-1} b^1 + \dots + C_n^p a^{n-p} b^p + \dots + C_n^n a^0 b^n = \sum_{p=0}^n C_n^p a^{n-p} b^p$$

ملاحظة

(1) يمكنك إثبات هذا الدستور بالتراجع n

$$\sum_{p=0}^n C_n^p a^{n-p} b^p \times b^p = \sum_{p=0}^n C_n^p a^{n-p} b^{n-p} \quad (2)$$

نتيجة

عدد المجموعات الجزئية المكونة من مجموعة ذات n عنصر هو 2^n .

لأنه بوضع $a=1$ و $b=1$ في دستور ثنائي الحد نجد :

$$2^n = C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^p + \dots + C_n^n$$

إذا كانت E مجموعة تشمل n عنصرا وإذا كان $n \geq p \geq 0$ فإن C_n^p :

هو عدد المجموعات الجزئية لـ E ذات p عنصر

إذن $2^n = C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^n$ هو عدد المجموعات الجزئية لـ E .

تمرين تدريبي 1

انشر الأعداد التالية $A = (x-1)^4$ ، $B = (2+i)^4$ ، $C = (2x-3y)^4$

الحل :

$$A = (x-1)^4 = (x+(-1))^4 = \sum_{p=0}^4 C_4^p x^p (-1)^{4-p}$$

$$= C_4^0 x^0 (-1)^4 + C_4^1 x^1 (-1)^3 + C_4^2 x^2 (-1)^2 + C_4^3 x^3 (-1)^1 + C_4^4 x^4 = 1 - 4x + 6x^2 - 4x^3 + x^4$$

$$B = (2+i)^4 = C_4^0 2^0 i^4 + C_4^1 2^1 i^3 + C_4^2 2^2 i^2 + C_4^3 2^3 i^1 + C_4^4 2^4 i^0$$

$$= 1 - 8i - 24 + 32i + 16 = -7 + 24i$$

$$C = (2x-3y)^4 = \sum_{p=0}^4 C_4^p (2x)^p \times (-3y)^{4-p}$$

$$= C_4^0 (-3y)^4 + C_4^1 2x(-3y)^3 + C_4^2 (2x)^2 (-3y)^2 + C_4^3 (2x)(-3y) + C_4^4 (2x)^4$$

$$= 81y^4 - 216x^3y + 216x^2y^2 - 96x^3y + 16x^4$$

تمرين تدريبي 2

f دالة معرفة على \mathbb{R} بـ $f(x) = (x+1)^n$ مع n عدد طبيعي غير معلوم.

- 1- اعط نشرًا لـ $f(x)$ ، ثم استنتج $\sum_{k=0}^n C_n^k$.
- 2- باستعمال مشتق الدالة f ، احسب بدلالة n المجموع $S = \sum_{k=1}^n k C_n^k$.

الحل:

- (1) حسب دستور ثنائي الحد نجد $f(x) = \sum_{k=0}^n C_n^k x^k \times 1^{n-k} = \sum_{k=0}^n C_n^k x^k$
- لدينا من جهة $f(1) = 2^n$ ومن جهة أخرى $f(1) = \sum_{k=0}^n C_n^k$ إذن $\sum_{k=0}^n C_n^k = 2^n$
- (2) الدالة f قابلة للاشتقاق على \mathbb{R} ولدينا $f'(x) = n(x+1)^{n-1}$ ومن جهة أخرى لدينا $f'(x) = \sum_{k=1}^n C_n^k \times k x^{k-1}$
- لدينا $f'(1) = n \times 2^{n-1}$ ومن جهة أخرى $f'(1) = \sum_{k=1}^n C_n^k \times k = S$
- إذن $S = \sum_{k=1}^n C_n^k \times k = n \times 2^{n-1}$

2- قوانين الاحتمالات المقطعة

مثال.

نرمي مرة واحدة حجر نرد متزن ونهتم بالحدث الوحيد "ظهور الرقم 2"،
نقول عندئذ أننا حققنا اختبار برنولي.
نسمي تحقيق الحدث الذي نهتم به بـ "نجاح" ونرمز له بـ S . والحدث العكسي له

يسمى "رسوب" والذي نرمز له بـ \bar{S}
عندما نعيد أربع مرات مستقلة عن بعضها البعض اختبار برنولي، نقول عندئذ أننا حققنا تجربة برنولي.

ليكن X متغير عشوائي قيمه عند مرات تحقق S في الرميات الأربع.
كل مخرج من هذه التجربة هو قائمة من أربعة أحرف مأخوذة من المجموعة $\{S, \bar{S}\}$.

- (1) ما هي قيم X الممكنة؟
- (1-2) احسب احتمال الحادث $(X=0)$
- (ب) احسب احتمال الحادث $(X=4)$
- (1-3) احسب احتمال التحصل على $(S, \bar{S}, \bar{S}, \bar{S})$
- (ب) كم توجد من قائمة مشكلة من حرف S وثلاثة أحرف \bar{S} ؟
- ثم استنتج احتمال الحادث $(X=1)$
- (4) ماهو عدد القوائم التي تحقق الحادث $(X=2)$ ؟ ثم استنتج $P(X=4)$
- (ب) احسب $P(X=3)$ ثم اعط قانون احتمال X .

الحل:

- (1) قيم X الممكنة هي $4, 3, 2, 1, 0$
- (1-2) $(X=0)$ هو الحادث "عدم ظهور رقم 2" في الأربع رميات
إذن $(X=0)$ هو الحادث $(\bar{S} \cap \bar{S} \cap \bar{S} \cap \bar{S})$
وبما أن الرميات مستقلة عن بعضها البعض فإن
 $P(X=0) = P(\bar{S} \cap \bar{S} \cap \bar{S} \cap \bar{S})$
 $= P(\bar{S}) \times P(\bar{S}) \times P(\bar{S}) \times P(\bar{S}) = (P(\bar{S}))^4$
 $= (1 - P(S))^4 = \left(1 - \frac{1}{6}\right)^4 = \left(\frac{5}{6}\right)^4 = \frac{625}{1296}$
- (ب) $(X=4)$ هو الحادث "ظهور الرقم 2" في الأربع رميات وهو $S \cap S \cap S \cap S$
إذن $P(X=4) = (P(S))^4 = \left(\frac{1}{6}\right)^4 = \frac{1}{1296}$

(1-3) الحادثة $(S, \bar{S}, \bar{S}, \bar{S})$ هي الحادثة $S \cap \bar{S} \cap \bar{S} \cap \bar{S}$

$$\text{إذن } P(S, \bar{S}, \bar{S}, \bar{S}) = P(S) \times (P(\bar{S}))^3 = \frac{1}{6} \times \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{125}{1296}$$

(ب) توجد 5 قوائم مشكلة من حرف S وثلاثة أحرف \bar{S} .

$$\begin{array}{ccccccc} \bar{S} & \bar{S} & \bar{S} & S & \bar{S} & \bar{S} & S \\ \bar{S} & \bar{S} & S & \bar{S} & \bar{S} & S & \bar{S} \\ \bar{S} & S & \bar{S} & \bar{S} & S & \bar{S} & \bar{S} \\ S & \bar{S} & \bar{S} & \bar{S} & S & S & \bar{S} \end{array}$$

هناك أربعة مسائل لها نفس الاحتمال التي تحقق الحادث $(X=1)$ وحسب قاعدة احتمال حادث

$$\text{نجد } P(X=1) = 4 \times P(S, \bar{S}, \bar{S}, \bar{S}) = 4 \times \frac{125}{1296} = \frac{500}{1296}$$

X	0	1
P_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

عندئذ قانون احتماله هو :

$$\sigma(X) = \frac{1}{2}, \quad V(X) = \frac{1}{4}, \quad E(X) = \frac{1}{2}$$

3.2 قانون ثنائي الحد

تعريف

نكرر n مرة و بصفة مستقلة نفس التجربة التي لها مخرجان S و \bar{S} احتمالهما على الترتيب p و $q=1-p$

المتغير العشوائي X الذي قيمه عدد مرات النجاح خلال الـ n تجربة. أي من 0 إلى n .
قانون احتمال X يسمى ثنائي الحدنا الوسيطين n و p ونرمز له بـ $\mathcal{B}(n, p)$.

مبرهنة

من أجل كل عدد طبيعي k حيث $(0 \leq k \leq n)$

$$P(X=k) = C_n^k p^k \times (1-p)^{n-k}$$

الإنبات

الحادث $(X=k)$ محقق إذا حصلنا على k نجاح (S) و $n-k$ رسوب (\bar{S}) .
بسبب استقلالية هذه التجارب فإن احتمال التحصل على k نجاح هو p^k ، واحتمال الحصول على $(n-k)$ رسوب هو q^{n-k} . وهذا مهما كان ترتيب ظهور S .

إذن احتمال الحصول على k نجاح (S) و $(n-k)$ رسوب (\bar{S}) في ترتيب معين معطى بالجاء:
 $p^k q^{n-k}$. ($p^k q^{n-k}$ هو احتمال مسلك يشمل k مرة S و $n-k$ مرة \bar{S}).

عدد الطرق للحصول على k نجاح خلال n تجربة، يساوي عدد التوفيقات ذات k عنصر مختارة من بين n عنصر. وهذا العدد هو C_n^k (عدد المسالك المحققة للحادث $(X=k)$).
وعليه $P(X=k) = C_n^k p^k q^{n-k}$

خواص

$$\sigma(X) = \sqrt{np(1-p)}, \quad V(X) = np(1-p), \quad E(X) = np$$

الإنبات

$$E(X) = 0 P(X=0) + 1 P(X=1) + \dots + k P(X=k) + \dots + n P(X=n)$$

$$= 0 + C_n^1 p q^{n-1} + \dots + k C_n^k p^k q^{n-k} + \dots + n C_n^n p^n q^0$$

$$\text{لكن } (p+x+q)^n = q^n + C_n^1 p q^{n-1} x + \dots + C_n^k p^k q^{n-k} x^k + \dots + C_n^n p^n x^n$$

بالاشتقاق بالنسبة إلى x نجد:

$$n P(p+x+q)^{n-1} = C_n^1 p q^{n-1} + \dots + k C_n^k p^k q^{n-k} x^{k-1} + \dots + n C_n^n p^n x^{n-1}$$

بوضع $x=1$ نجد:

$$n P(p+q)^{n-1} = C_n^1 p q^{n-1} + \dots + k C_n^k p^k q^{n-k} + \dots + n C_n^n p^n = E(X)$$

وبما أن $p+q=1$ فإن $E(X) = np$

(1) (4) $(X=2)$ هو الحادث ظهور رقم 2 مرتين.

$$\begin{aligned} & \bar{S} \bullet S \bullet \bar{S} \bullet S, \quad S \bullet S \bullet \bar{S} \bullet \bar{S} \\ & \bar{S} \bullet \bar{S} \bullet S \bullet S, \quad S \bullet \bar{S} \bullet S \bullet \bar{S} \\ & \bar{S} \bullet S \bullet S \bullet \bar{S}, \quad S \bullet S \bullet \bar{S} \bullet \bar{S} \end{aligned}$$

عدد القوائم هو 6 لأنه توجد ستة مسالك تحقق الحادث $(X=2)$ وهذه المسالك لها نفس الاحتمال.

$$P(X=2) = 6 \times P(S, S, \bar{S}, \bar{S}) = 6 \times (P(S))^2 \times (P(\bar{S}))^2$$

$$= 6 \times \left(\frac{1}{6}\right)^2 \times \left(\frac{5}{6}\right)^2 = \frac{150}{1296}$$

$$P(X=3) = 1 - P(X=0) - P(X=1) - P(X=2) - P(X=4) = \frac{20}{1296} \quad \text{ب)}$$

ج) قانون احتمال X هو:

X	0	1	2	3	4
P_i	$\left(\frac{5}{6}\right)^4$	$4 \times \left(\frac{1}{6}\right) \left(\frac{5}{6}\right)^3$	$6 \times \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^2$	$4 \times \left(\frac{1}{6}\right)^3 \left(\frac{5}{6}\right)$	$\left(\frac{1}{6}\right)^4$

هذا القانون يسمى بثنائي الحد وسيطيه $n=4$ و $p=\frac{1}{6}$

1.2 تجربة برنولي

تعريف

- اختبار برنولي هو حينما لا نهتم إلا بتحقيق حادث وحيد S في تجربة عشوائية.
- تجربة أو مخطط برنولي هو حينما نكرر اختبار برنولي n مرة ومستقلة عن بعضها البعض وفي نفس الشروط.

2.2 قانون برنولي

لتكن E تجربة عشوائية لها مخرجان S و \bar{S} احتمالهما على الترتيب p و $q=1-p$

تعريف

- المتغير العشوائي الذي يأخذ القيمة 1 عند النجاح و القيمة 0 عند الرسوب يسمى متغير برنولي.
- قانون احتمال هذا المتغير العشوائي يسمى قانون برنولي.

X	0	1
P_i	$1-p$	p

$$P(X=1) = p \quad \text{و} \quad P(X=0) = 1-p$$

خاصية

$$\sigma(X) = \sqrt{p(1-p)} \quad (3), \quad V(X) = p(1-p) \quad (2), \quad E(X) = p \quad (1)$$

مثال -

E تجربة عشوائية تتمثل في رمي قطعة نقدية.

نسمي المخرج "ظهور الوجه" بـ S والمخرج "ظهور الظهر" بـ \bar{S} .
وليكن X المتغير العشوائي الذي قيمته 1 عند ظهور الوجه و 0 عند ظهور الظهر.

ملاحظة

- (1) إذا علمنا قيمة $P(X=k)$ فإننا نستطيع حساب قيمة $P(X=k+1)$ مع $0 \leq k+1 \leq n$

$$P(X=k+1) = \frac{p}{q} \times \frac{n-k}{k+1} \times P(X=k)$$
- (2) شروط تطبيق قانون ثنائي الحد هي :
 - كل تجربة مأخوذة بشكل معزول ولا تفرز إلا مخرجين S و \bar{S} (نجاح ورسوب).
 - النجاح دائما له نفس الاحتمال p في كل تجربة.
 - هناك استقلالية وتمائل بين التجارب المتتالية.
- (3) ينشر $(p+q)^n$ نجد احتمال الحادث $(X=k)$ حيث $n \geq k \geq 0$ ولهذا سمي بقانون ثنائي الحد.

تمرين تدريبي 1

- كيس يحتوي على 10 كرات واحدة منها بيضاء و ثلاث خضراء و 4 حمراء و 2 صفراء. نقوم بثلاث سحب عشوائية متتالية بالارجاع ونهتم بالحادث S "سحب كرة بيضاء"
- (1) احسب احتمال الحادث A "التحصل على كرتين بيضاوين في الثلاث سحب".
 - (2) ليكن X المتغير العشوائي الذي قيمه عدد النجاحات خلال الثلاث سحب.
- اعط قانون X .

الحل

بما ان كل تجربة على شكل معزول (سحب كرة من كيس يحتوي على 10 كرات) تفرز مخرجين هما "كرة بيضاء" او "كرة غير بيضاء" (نهتم بظهور كرة بيضاء فقط). هناك استقلالية بين التجارب الثلاث. واحتمال النجاح S هو دائما p في كل السحب

اذن نستطيع تطبيق قانون ثنائي الحد.

- (1) قانون ثنائي الحد وسيطيه : $n=3$ و $p=\frac{1}{10}$

هناك ثلاثة مسالك تحقق الحادث A هي $SS\bar{S}$ ، $S\bar{S}S$ ، $\bar{S}SS$ ولها نفس الاحتمال p^2q وحسب قاعدة احتمال حادث نجد :

$$P(A) = 3p^2q = 3 \left(\frac{1}{10}\right)^2 \frac{9}{10} = \frac{27}{1000}$$

- (2) قيم X هي 3 ، 2 ، 1 ، 0

$$P(X=0) = C_3^0 p^0 q^3 = q^3 = \left(\frac{9}{10}\right)^3$$

$$P(X=1) = C_3^1 p^1 q^2 = 3 \times \frac{1}{10} \times \left(\frac{9}{10}\right)^2 = 3 \times \frac{9^2}{10^3}$$

$$P(X=2) = C_3^2 p^2 q^1 = 3 \times \left(\frac{1}{10}\right)^2 \times \frac{9}{10} = \frac{27}{10^3}$$

$$P(X=3) = C_3^3 p^3 q^0 = \frac{1}{10^3}$$

اذن قانون X هو :

X	0	1	2	3
P_i	$\left(\frac{9}{10}\right)^3$	$3 \times \frac{9^2}{10^3}$	$\frac{27}{10^3}$	$\frac{1}{10^3}$

تمرين تدريبي 2

لرمي في ان واحد ثلاث قطع نقدية متزنة .
ما هو احتمال التحصل على ثلاث مرات الوجه (F) ؟

الحل

يمكن اعتبار رمي ثلاث قطع نقدية مرة واحدة كثلاث رميات متتالية. ونهتم بظهور الوجه F ظهور الوجه (F) على أي قطعة نقدية مستقل عن ظهوره في أي قطعة أخرى.

واحتمال ظهور الوجه F في كل منها يساوي $p = \frac{1}{2}$

اذن نستطيع تطبيق قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه $n=3$ و $p = \frac{1}{2}$.

نسمي S "ظهور الوجه F "

نسمي A الحادث "ظهور ثلاث مرات الوجه F ".

$$P(A) = C_3^3 p^3 q^0 = \left(\frac{1}{2}\right)^3 \times \left(\frac{1}{2}\right)^0 = \left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{1}{8}$$

وعليه $A = FFF$ و

4.2 قانون التوزيع المنتظم

تعريف

نسمي قانون التوزيع المنتظم (او تساوي الاحتمال) كل قانون لمتغير عشوائي X الذي يمكن ان يأخذ n قيمة x_1, x_2, \dots, x_n بحيث احتمال كل منها متساوي .

$$P(X=x_0) = P(X=x_1) = \dots = P(X=x_n) = \frac{1}{n}$$

خواص

$$V(X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2 - E^2(X) \quad , \quad E(X) = \left(\sum_{i=1}^n x_i \right) \times \frac{1}{n}$$

تمرين تدريبي 1

X متغير عشوائي قيمه 0 ، 0.1 ، 0.2 ، ، 0.9
بفرض تساوي الاحتمال لهذه القيم احسب $E(X)$ و $V(X)$

✓ الحل :

بما أنه لدينا تساوي احتمال فإن $P(X=k) = \frac{1}{10}$ مع $k \in \{0, 0,1, 0,2, \dots, 0,9\}$

$$E(X) = \sum_{i=0}^9 x_i p_i = \sum_{i=0}^9 \frac{1}{10} \times \frac{i}{10} = \frac{1}{100} \sum_{i=0}^9 i = 0,45$$

$$V(X) = \sum_{i=0}^9 x_i^2 p_i - E^2(X) = \sum_{i=0}^9 \frac{i^2}{100} \times \frac{1}{10} - (0,45)^2$$

$$= \frac{1}{1000} \sum_{i=0}^9 i^2 - (0,45)^2 = \frac{1}{1000} (1^2 + 2^2 + \dots + 9^2) - (0,45)^2 = \frac{285}{1000} - (0,45)^2 = 0,0825$$

تمرين تدريبي 2

دراسة احصائية بينت أنه في مجتمع تواتر ولادة بنت هو 0,55 .
نفرض أن جنس المولود عند الولادة غير متعلق بجنس المولود السابق.
نهتم بعدد البنات عند العائلات ذات الأربعة أطفال.

1-1) ادرس قانون احتمال للمتغير العشوائي X الذي قيمه عدد البنات في هذه العائلات. مشكلاً جداولاً لهذا القانون وتمثيلاً بيانياً.
ب) ما هي قيمة X الأكثر احتمالاً في هذه العائلات ؟

2- احسب $E(X)$ ، $V(X)$ ، $\sigma(X)$.

✓ الحل :

1) التجربة هي ولادة مولود والحدث الذي نهتم به هو "ولادة بنت" الذي نسميه S .

هذه التجربة لها مخرجين S و \bar{S} واحتمالهما 0,55 و 0,45 على التوالي.
للحصول على أربع ولادات نكرر التجربة 4 مرات متوالية وهذه التجارب مستقلة عن بعضها البعض ومتماثلة.

إذن قانون المتغير العشوائي X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه $n=4$ و $p=0,55$
قيم X هي 0 ، 1 ، 2 ، 3 ، 4

$$P(X=k) = C_n^k p^k q^{n-k} = C_4^k (0,55)^k (0,45)^{4-k} \quad \text{مع } 4 \geq k \geq 0$$

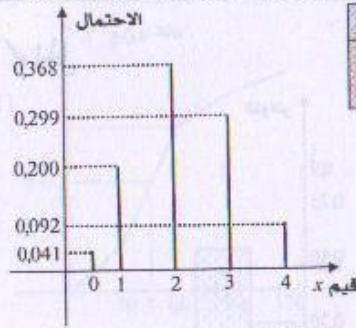
$$P(X=0) = C_4^0 (0,55)^0 (0,45)^4 = (0,45)^4 = 0,041$$

$$P(X=1) = C_4^1 (0,55) (0,45)^3 = 0,200$$

$$P(X=2) = C_4^2 (0,55)^2 (0,45)^2 = 0,368$$

$$P(X=3) = C_4^3 (0,55)^3 (0,45) = 0,299$$

$$P(X=4) = C_4^4 (0,55)^4 = 0,092$$



X	0	1	2	3	4
$P(X=k)$	0,041	0,200	0,368	0,299	0,092

القيمة الأكبر احتمالاً هي $X=2$

$$E(X) = \sum_{i=0}^4 x_i p_i = n p = 4 \times 0,55 = 2,2 \quad (2)$$

$$V(X) = P(1-p) \times n = 4 \times 0,55 \times 0,45 = 0,99$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{0,99} = 0,995$$

3. قوانين الاحتمالات المستمرة

في كل الحالات السابقة، المتغير العشوائي X قيمه منتهية x_1, x_2, \dots, x_n . نقول عندئذ أن X متغير متقطع، لكن توجد متغيرات عشوائية غير متقطعة (مستمرة) والتي تأخذ كل القيم الموجودة في مجال محدود أو غير محدود من \mathbb{R} .

من غير الممكن عندئذ تعريف المتغير العشوائي بتقديم احتمالات الأحداث $(X=x_i)$ لأن أعداد هذه الأحداث غير منتهية وعليه فمن الضروري تقديم طرح آخر يأخذ بعين الاعتبار الأسئلة التي نطرحها لأنه بواسطة متغير عشوائي غير متقطع نهتم بأحداث مثل :
" X يأخذ قيم من المجال I " الذي نرمز له بـ $(X \in I)$ مجازاً .

♦ مثال -

قمنا بدراسة حول أوزان أفراد مجتمع فكانت النتائج ملخصة في الجدول التالي:

الفئات	$[0, 30[$	$[30, 60[$	$[60, 90[$	$[90, 120[$
التواتر	0,20	0,55	0,15	0,10
القيم العظمى	30	60	90	120
التواتر الجمع الصاعد	0,20	0,75	0,90	1

1-1) مثل المدرج التكراري للتواترات

ب) مثل مضلع التواترات المجمعة الصاعدة

2) نختار عشوائياً شخص من هذا المجتمع وليكن X المتغير العشوائي الذي قيمه قيم هذا النمط
أ) ما هي قيم X ؟

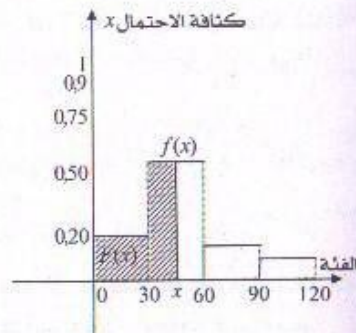
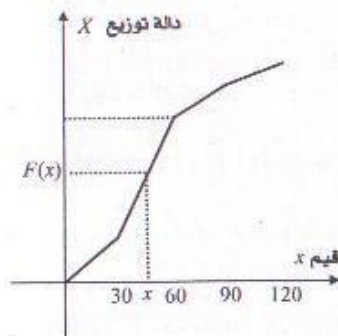
ب) احسب $P(X < 60)$

ج) احسب $P(45 \leq X \leq 75)$

د) احسب $P(X > 80)$

✓ الحل

(1)



1.3 متغير معرف بواسطة دالة الكثافة

تعريف

نقول عن متغير عشوائي X انه مستمر (مستمر تماما) إذا وجدت دالة f معرفة على \mathbb{R} ومستمرة على \mathbb{R} ماعدا في بعض القيم وموجبة وبعيدت مهما يكن المجال I من \mathbb{R} :

$$P(X \in I) = \int_I f(x) dx \text{ ونكتب } f \text{ على } I \text{ ويساوي تكامل } f \text{ على } I$$

الدالة f تسمى كثافة احتمال المتغير العشوائي X .

نتائج

$$(1) \text{ إذا كان } I = [a, b] \text{ فإن } P(X \in I) = \int_a^b f(x) dx$$

$$(2) \text{ لما } a = b \text{ فإن } I = \{a\} \text{ ومنه } P(X = a) = 0$$

ونقول عندئذ أن احتمال أن يأخذ X قيمة معزولة وثابتة هو الصفر.

$$(3) P(X < a) = P(X \leq a) \text{ لأن الحادث " } X < a \text{ " هو الحادث " } X \leq a \text{ " يأخذ قيمة أصغر تماما}$$

اوتساوي a الذي هو اتحاد الحادثين " $X < a$ " و " $X = a$ "

$$\text{وعليه } P(X \leq a) = P(X < a) + P(X = a) = P(X < a)$$

$$(4) \text{ بمان " } X \in \mathbb{R} \text{ " هو حادث أكيد فإن } P(X \in \mathbb{R}) = 1$$

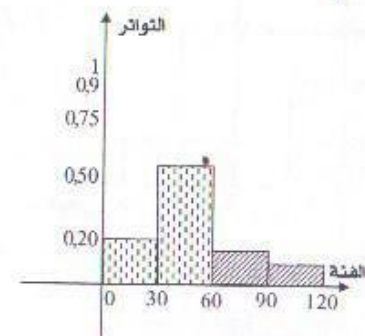
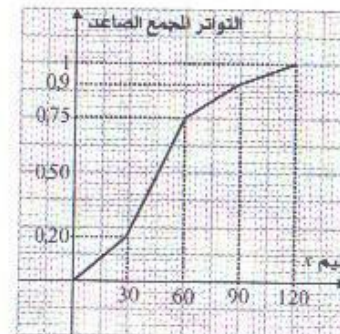
$$\text{إذن } \int_{\mathbb{R}} f(x) dx = 1$$

$$(5) \text{ إذا كان } I \cap J = \emptyset \text{ فإن } P(X \in I \cup J) = P(X \in I) + P(X \in J) = \int_I f(x) dx + \int_J f(x) dx$$

ملاحظة

إذا كان I مجال من الشكل $[a, +\infty[$ ، فإن العدد $\int_a^{+\infty} f(x) dx$ يمثل النهاية عند $(+\infty)$

$$\text{إن وجدت للدالة } f \text{ على } I \text{ فإن } t \mapsto \int_a^t f(x) dx$$



(2) قيم X تنتمي إلى المجال $[0, 120[$

(ب) حساب $P(X < 60)$:

$P(X < 60)$ هي مساحة الجزء من المدرج التكراري الموجود قبل قيمة x إذا كانت المساحة الكلية هي الوحدة أو هي قيمة التواتر المجمع الصاعد الموافق لـ x .

هذه التواترات تترجم ببلغة الاحتمالات، فمثلا 75% من الأفراد أوزانهم أقل تماما من 60 Kg.

وعليه $P(X < 60) = 0.75$.

إذن قيمة $P(X < 60)$ هي القيمة الموافقة لـ 60 على مضلع التواترات المجمعة الصاعدة وتمثل

كذلك مساحة المستطيلات الموجودة على يسار المستقيم ذو المعادلة $x = 60$.

(ج) الحادث $45 \leq X \leq 75$ يعني أن الأفراد أوزانهم أكبر من أو يساوي 45 وأقل من أو يساوي

75. المساحة الكلية للمدرجات هي 30.

المساحة المحصورة بين $x = 45$ و $x = 75$ هي 10.5

$P(45 \leq X \leq 75)$ هي نسبة 10.5 على 30.

$$\text{أي } P(45 \leq X \leq 75) = \frac{10.5}{30} = 0.35$$

(د) الحادث $(X > 80)$ يعني أن أفراد المجتمع الذين أوزانهم أكبر تماما من 80.

المساحة المحصورة بين 80 و 120 هي 4.5

$$\text{ومنه } P(X > 80) = \frac{4.5}{30} = 0.15$$

إذا اقتصرنا على الأضلاع العلوية للمستطيلات الشكلية للمدرج التكراري نتحصل على تمثيل

لدالة درجية f معرفة على مجالات من الشكل $[\alpha, \beta]$ ، والاحتمال $P(X > x)$ يساوي

تكامل الدالة f على المجال $[0, x]$.

و إذا رمزنا بـ F للدالة التي تمثيلها البياني هو مضلع التواترات المجمعة الصاعدة، فإن اقتصار

الدالة F على $[60, 90]$ يحقق $F'(x) = f(x)$ و $F(x) = P(X < x)$

الدالة F تسمى دالة التوزيع X و f تسمى كثافة احتمال X .

- إذا كان I مجال من الشكل $]-\infty, a]$ فإن العدد $\int_I f(x) dx$ يمثل النهاية عند $(-\infty)$ ان وجدت للدالة $t \mapsto \int_t^a f(x) dx$

- القول ان $\int_{-\infty}^a f(x) dx = 1$ لدالة الكثافة f يعني ان الدالة $t \mapsto \int_t^a f(x) dx$ لها نهاية ℓ عند $(+\infty)$ والنهاية $t \mapsto \int_t^a f(x) dx$ لها نهاية ℓ' عند $(-\infty)$ و $\ell' + \ell = 1$

هذه الشروط على f تبين انه ليست كل دالة f هي دالة كثافة. ونستخلص انه إذا كانت f دالة كثافة فإن $\int_I f(x) dx$ معرف بهما كان I محدودا او غير محدود.

مثال -

في كل حالة من الحالتين التاليتين، هل الدالة f المعطاة هي دالة كثافة لتغير عشوائي أم لا ؟

$$(أ) \begin{cases} f(x) = \frac{3}{x^2} & , x \in [1, +\infty[\\ f(x) = 0 & , x \in]-\infty, 1] \end{cases}$$

$$(ب) \begin{cases} f(x) = \frac{3}{x^4} & , x \in [1, +\infty[\\ f(x) = 0 & , x \in]-\infty, 1] \end{cases}$$

الحل

$$(أ) \text{ لنحسب } \int_{\mathbb{R}} f(x) dx$$

$$\text{لدينا } \int_{\mathbb{R}} f(x) dx = \int_{-\infty}^1 f(x) dx + \int_1^{+\infty} f(x) dx \text{ حيث } I = [1, +\infty[\text{ و } J =]-\infty, 1]$$

$$\text{- التكامل } \int_I f(x) dx \text{ يمثل النهاية للدالة } t \mapsto \int_t^1 f(x) dx \text{ عند } (+\infty)$$

$$\int_I f(x) dx = \int_1^{+\infty} \frac{3}{x^2} dx = \left[-\frac{1}{x} \right]_1^{+\infty} = -\frac{1}{t} + 1$$

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} \left(\int_t^1 f(x) dx \right) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \left(-\frac{1}{t} + 1 \right) = 1$$

$$\text{إذن } \int_I f(x) dx = 1 = \ell$$

$$\text{- التكامل } \int_J f(x) dx \text{ يمثل النهاية للدالة } t \mapsto \int_t^1 f(x) dx \text{ عند } (-\infty)$$

$$\text{لدينا } \int_J f(x) dx = \int_{-\infty}^1 0 dx = 0 = \ell'$$

وبما ان $\ell' + \ell = 1$ فإن الدالة f هي دالة كثافة لتغير عشوائي.

(ب) الدالة f معرفة ومستمرة وموجبة على \mathbb{R} لنحسب $\int_{\mathbb{R}} f(x) dx$

$$\text{لدينا } \int_{\mathbb{R}} f(x) dx = \int_I f(x) dx + \int_J f(x) dx \text{ حيث } I = [1, +\infty[\text{ و } J =]-\infty, 1]$$

$$\text{- التكامل } \int_I f(x) dx \text{ يمثل النهاية للدالة } t \mapsto \int_t^1 f(x) dx \text{ عند } (+\infty)$$

$$\text{لدينا } \int_I f(x) dx = \int_1^{+\infty} \frac{3}{x^2} dx = \left[-\frac{1}{x} \right]_1^{+\infty} = -\frac{1}{t} + 1$$

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} \left(\int_t^1 f(x) dx \right) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \left(-\frac{1}{t} + 1 \right) = 1 = \ell$$

$$\text{- التكامل } \int_J f(x) dx \text{ يمثل النهاية للدالة } t \mapsto \int_t^1 f(x) dx \text{ عند } (-\infty)$$

$$\text{لدينا } \int_J f(x) dx = \int_{-\infty}^1 0 dx = 0 = \ell'$$

بما ان $\ell' + \ell = 1$ فإن الدالة f هي دالة كثافة لتغير عشوائي.

2.3 قانون التوزيع المنتظم

تعريف 1

X متغير عشوائي يأخذ أي قيمة من $[0, 1]$.

- نقول عن المتغير العشوائي المستمر X انه موزع بانتظام على المجال $[0, 1]$ إذا كانت:

$$\text{دالة كثافته } f \text{ معرفة بـ } f(x) = 1 \text{ } x \in]0, 1[$$

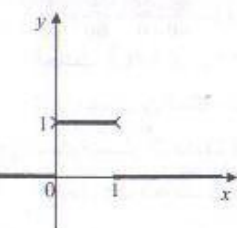
$$\text{و } f(x) = 0 \text{ } x \text{ ينتمي إلى } \mathbb{R} -]0, 1[$$

ولدينا من أجل كل عددين حقيقيين a و b

$$\text{بحيث } 0 \leq a < b \leq 1$$

$$P(X \in [a, b]) = \int_a^b f(x) dx = \int_a^b 1 dx = b - a$$

نتيجة



- إذا أخذ X قيمة من مجال I جزئي من $[0, 1]$ فإن احتمالها يساوي طول

المجال I .

- إذا كان I و J مجالان جزئيان من $[0, 1]$ لهما نفس الطول فإن:

$$P(X \in I) = P(X \in J)$$

تعريف 2 (تعميم):

نقول عن متغير عشوائي مستمر أنه منتظم على المجال $[\alpha, \beta]$ إذا كانت دالة كثافته f

$$\text{معرفة بـ } f(x) = \frac{1}{\beta - \alpha} \text{ إذا كان } x \in]\alpha, \beta[$$

و $f(x)=0$ إذا كان $x \in \mathbb{R} -]\alpha, \beta[$ و عليه إذا كان $[a, b] \subset]\alpha, \beta[$ فإن :

$$P(X \in [a, b]) = \frac{b-a}{\beta-\alpha} = \frac{[a, b]}{[\alpha, \beta]}$$

تمرين تدريبي

في موقف للحافلات تمر حافلة في كل نصف ساعة وهذا ابتداء من الساعة السادسة صباحا.

يلتحق مسافر بهذا الموقف ما بين السادسة والسابعة صباحا، لنفرض أن زمن وصوله إلى هذا الموقف هو متغير عشوائي موزع بانتظام على المجال $[0, 60]$.

- 1- ما هو احتمال أن ينتظر هذا المسافر أقل من 5 دقائق ليركب في الحافلة للوالية؟
- 2- ما هو احتمال أن ينتظر هذا المسافر أكثر من 20 دقيقة ليركب في الحافلة للوالية؟

✓ الحل :

ليكن X المتغير العشوائي الذي قيمه هو الوقت الذي مضى ما بين الساعة السادسة صباحا وزمن وصول المسافر (وحدة الزمن هي الدقيقة).

حسب الفرض X موزع بانتظام على المجال $[0, 60]$

- 1) الانتظار يكون أصغر من 5 دقائق إذا التحق المسافر ما بين السادسة و 25 دقيقة والسابعة والنصف أو ما بين السادسة و 55 دقيقة والسابعة.

الحادث " المسافر يصل ما بين 6:25 و 6:30 " هو الحادث $25 \leq X \leq 30$ والذي احتماله هو

$$P(25 \leq X \leq 30) = \frac{30-25}{60-0} = \frac{5}{60} = \frac{1}{12}$$

الحادث $(55 \leq X \leq 60)$ له نفس احتمال الحادث $(25 \leq X \leq 30)$:

$$\frac{1}{12} + \frac{1}{12} = \frac{2}{12} = \frac{1}{6}$$

- 2) المسافر ينتظر 20 دقيقة أو أكثر إذا التحق بالموقف ما بين 6:00 و 6:10 أو ما بين 6:30 و 6:40

$$P(0 < X < 10) + P(30 < X < 40) = \frac{10}{60} \times 2 = \frac{1}{3}$$

3.3 القانون الأسّي

تعريف

نقول عن متغير عشوائي مستمر أنه أسّي وسيطه العدد الحقيقي $\lambda > 0$ إذا كانت دالة كثافته f معرفة على المجال $[0, +\infty[$ بـ $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ و $f(x) = 0$ و $x \geq 0$ و $x \leq 0$

خواص

$$P(X > a) = e^{-\lambda a} \quad (1)$$

$$f(x < a) = 1 - e^{-\lambda a} \quad (2)$$

$$P(a < X < b) = e^{-\lambda a} - e^{-\lambda b} \quad (3)$$

الإثبات

$$\int_a^t f(x) dx = \int_a^t \lambda e^{-\lambda x} dx \quad (1)$$

$$= \left[-\frac{\lambda}{\lambda} e^{-\lambda x} \right]_a^t = \left[-e^{-\lambda x} \right]_a^t = -e^{-\lambda t} + e^{-\lambda a}$$

$$P(X > a) = \lim_{t \rightarrow +\infty} (-e^{-\lambda t} + e^{-\lambda a}) = e^{-\lambda a}$$

$$P(X < a) = \int_0^a f(x) dx = \int_0^a \lambda e^{-\lambda x} dx \quad (2)$$

$$= \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^a = -e^{-\lambda a} + 1$$

$$P(a < X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a) \quad (3)$$

$$= \int_0^b f(x) dx - \int_0^a f(x) dx = \int_a^b \lambda e^{-\lambda x} dx = \int_0^b \lambda e^{-\lambda x} dx - \int_0^a \lambda e^{-\lambda x} dx$$

$$= \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^b - \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^a = -e^{-\lambda b} + e^{-\lambda a}$$

تمرين تدريبي

نفرض أن زمن مكالمة هاتفية مقاسة بالدقائق هو متغير عشوائي أسّي وسيطه $\lambda = \frac{1}{20}$.

يصل شخص A إلى حجرة الهاتف وفي نفس اللحظة يمر قبله شخص آخر (دخل إلى الحجرة).

- 1) ما هو احتمال أن الشخص A ينتظر أكثر من 20 دقيقة ؟
- 2) ما هو احتمال أن الشخص A ينتظر ما بين 20 و 40 دقيقة ؟

✓ الحل :

ليكن X المتغير العشوائي الذي يمثل زمن المكالمة الهاتفية.

X هو متغير أسّي وسيطه $\lambda = \frac{1}{20}$.

- 1) الحادث " الانتظار أكثر من 20 دقيقة " هو $(X > 20)$ واحتماله هو :

$$P(X > 20) = e^{-\frac{1}{20} \times 20} = e^{-1} = \frac{1}{e}$$

- 2) الحادث " الانتظار ما بين 20 و 40 دقيقة " هو $(20 \leq X \leq 40)$ والذي احتماله هو :

$$P(20 \leq X \leq 40) = e^{-\frac{20}{20}} - e^{-\frac{40}{20}} = e^{-1} - e^{-2}$$

4.3 مدة الحياة بدون شيخوخة (متغير عشوائي بدون ذاكرة)

خاصية المتغيرات العشوائية الأسية هي عدم وجود ذاكرة. مثلا المتغير العشوائي X الذي يعطي مدة حياة جهاز في وحدة زمنية مختارة.

الحادث " مدة الحياة لا تتجاوز y سنة " هو الحادث $(X \in [0, y])$ الذي نرمز له بـ $(X \leq y)$ ، وحادثه العكسي هو الحادث " مدة الحياة على الأقل y " الذي نعبّر عنه بـ $(X > y)$ الذي نرمز

له ب $(X \in]y, +\infty[)$.

لنتهم بالحادث "مدة الحياة هي على الأقل $S+h$ سنة علما ان الجهاز قد عاش S سنة"
هذا الحادث هو الحادث $(X > S+h)$ علما ان $(X > S)$ الذي نرمز له ب $P(X > S+h / X > S)$
الذي يحقق المساواة التالية :

$$P(X > S+h / X > S) = P(X > h) \quad (I)$$

هذه المساواة نترجمها ب :

إذا علمنا أن الجهاز اشتغل S سنة فإن احتمال أنه يشتغل h سنة إضافية هو نفس احتمال أن يعيش h سنة ابتداء من بداية تشغيله.

- إثبات المساواة (I) :

$$P(X > S+h / X > S) = \frac{P((X > S+h) \cap (X > S))}{P(X > S)}$$

لكن $(X > S+h)$ هو الحادث $(X \in]S+h, +\infty[)$

و $(X > S)$ هو الحادث $(X \in]S, +\infty[)$

بما أن تقاطع المجالين $]S+h, +\infty[$ و $]S, +\infty[$ هو $]S+h, +\infty[$ فإن :

تقاطع الحادثين $(X > S+h)$ و $(X > S)$ هو الحادث $(X > S+h)$.

$$P(X > S+h) = e^{-\lambda(S+h)} \quad \text{و} \quad P(X > S) = e^{-\lambda S}$$

$$P(X > S+h / X > S) = \frac{P(X > S+h)}{P(X > S)} = \frac{e^{-\lambda(S+h)}}{e^{-\lambda S}} = e^{-\lambda h} = P(X > h) \quad \text{إذن}$$

تعريف 1

نقول عن متغير عشوائي X أنه بدون ذاكرة إذا كان :

$$P(X > S+h / X > S) = P(X > h)$$

تعريف 2

نسمي نصف حياة، المدة x بحيث $P(X < x) = \frac{1}{2}$

ملاحظة

$$P(X < x) = 1 - e^{-\lambda x} = \frac{1}{2} \quad \text{فإنه من المساواة} \quad 1 - e^{-\lambda x} = \frac{1}{2} \quad \text{نجد} \quad x = \frac{\ln 2}{\lambda}$$

تمرين تدريبي

مدة الحياة (معمرها بالنسبة) لبعض أنواع التلفاز هو متغير عشوائي X الذي

يتبع قانون أسي وسيطه $\lambda = 0.01$

(1) احسب احتمال أن تلفازاً من نفس النوع يحدث له عطل قبل 5 سنوات.

(2) احسب احتمال أن تلفازاً من نفس النوع لا يحدث له عطل قبل سنة.

(3) احسب احتمال أن تلفازاً من نفس النوع يبقى يشتغل حتى 6 سنوات ، علما

أنه اشتغل 5 سنوات. ماذا تلاحظ ؟

✓ الحل :

(1) نبحث عن احتمال أن مدة حياة تلفاز تكون أصغر من 5 سنوات :

$$P(X < 5) = 1 - e^{-\lambda \cdot 5} = 1 - e^{-0.05} =$$

(2) نبحث عن احتمال أن مدة حياة تلفاز تكون أكبر من سنة :

$$P(X > 1) = e^{-\lambda \cdot 1} =$$

(3) احتمال أن تلفاز يبقى يشتغل حتى 6 سنوات ، علما أنه اشتغل 5 سنوات هو :

$$P(X \geq 6 / X \geq 5)$$

$$P(X \geq 6 / X \geq 5) = P(X \geq 1) = e^{-\lambda \cdot 1} =$$

نلاحظ أن هذه النتيجة هي نفس نتيجة السؤال (2) وهذا ما يثبت خاصية عدم الذاكرة عند القوانين الأسية.

4. التلاوم مع قانون احتمال متقطع متساوي

الهدف من هذه الدراسة هو المقارنة بين النتائج الملاحظة انطلاقاً من التجارب مع القيم النظرية العطاء في قانون الاحتمال.

مثال -

لاعب يريد التحقق إن كان حجر النرد الذي يلعب به متزن أو غير متزن.

نعلم أن قانون احتمال في حالة حجر نرد متزن هو قانون توزيع منتظم حيث :

$$P(1) = P(2) = \dots = P(6) = \frac{1}{6}$$

يقوم هذا اللاعب برمي حجر النرد 100 مرة ويكون في كل مرة النتيجة المحصل

عليها (الرقم المحصل عليه) والجدول التالي يبين ذلك :

x_i	1	2	3	4	5	6
n_i	16	19	20	16	14	15
f_i	0,16	0,19	0,20	0,16	0,14	0,15

لعرفة إن كان توزيع التواترات المتحصل عليها هو قريب من قانون التوزيع المنتظم

نحسب الكمية d^2 التي تمثل مجموع مربعات الفروق بين كل تواتر متحصل عليه

والاحتمال النظري المنتظر.

$$d^2 = \left(0,16 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(0,19 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(0,2 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(0,16 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(0,14 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(0,15 - \frac{1}{6}\right)^2$$

$$d^2 \approx 0,002732$$

لحد الآن لا يمكننا القول أن هذه الكمية كبيرة أم صغيرة.

قيم d^2 متايرة بمقاس العينة أي تتغير من سلسلة رميات إلى أخرى. لذلك ندرس

تذبذب العينات وهذا بإنشاء سلاسل ذات 100 رقم مأخوذة عشوائياً من $\{1, 2, \dots, 6\}$.

النتائج المتحصل عليها للعدد d^2 انطلاقاً من 1000 محاكاة ملخصة في الجدول التالي:

✓ الحل :

تواتر ظهور الظهر (P) هو $\frac{58}{100}$ أي 0,58

وتواتر ظهور الوجه (F) هو 0,42 .

وبما أن قانون التوزيع المنتظم على $\Omega = \{P, F\}$ هو $P(F) = P(P) = 0,5$ فإن قيمة d^2 الموافقةلهذه التجربة هي $d^2 = (0,58 - 0,5)^2 + (0,42 - 0,5)^2 = 0,0128$.العشري التاسع (D_9) لهذه السلسلة هو 0,013 وبما أن $d^2 \leq D_9$ فإنه يمكننا أن نعتبر أن هذه

القطعة مترنة بعتبة مجازفة 10 % .

MIN	D_1	Q_1	Me	Q_3	D_9	MAX
0,00372	0,00136	0,00254	0,00386	0,0065	0,00798	0,017

قيمة العشري التاسع (D_9) لهذه السلسلة هو 0,00798 هذا يعني أن 90 % من قيم d^2 المحصل عليها خلال 1000 محاكاة تنتمي إلى المجال $[0, 0,00798]$.بما أن قيمة d^2 أصغر من D_9 نستطيع أن نقول أن هذا الحجر النرد متزن بعتبة مجازفة قدرها 10 % . أي أننا نخطأ في 10 % من الحالات .

فنقول عندئذ أنه لدينا عتبة الثقة 90 % .

ملاحظة

لما يكون n كبيراً بالقدر الكافي فإن قيمة D_9 تصبح مستقرة ومستقلة عن السلسلة.

خاصية

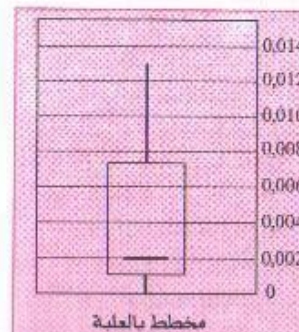
لتكن تجربة مخارجها a_1, a_2, \dots, a_q .تجريبيها إذا كررنا n مرة هذه التجربة ($n \geq 100$) نتحصل على تواترات f_1, \dots, f_q للمخارج a_1 a_2, \dots, a_q على الترتيب .لقارنة هذه المعطيات بالنسبة إلى قانون متساوي الاحتمال على المجموعة $\{a_1, \dots, a_q\}$ نحسب

$$d^2 = \sum_{i=1}^{q-1} \left(f_i - \frac{1}{q} \right)^2 \quad \text{العدد}$$

تعليق

إنجاز عدد كبير من المحاكاة لهذه التجربة يولد لنا سلسلة إحصائية حول d^2 عشريها التاسع هو D_9 .- إذا كان $d^2 \leq D_9$ نقول عندئذ أن المعطيات متلائمة مع نموذج التوزيع المنتظم المفترض بعتبة مجازفة قدرها 10 % .- إذا كان $d^2 > D_9$ نقول أن المعطيات غير متلائمة مع النموذج المفترض بعتبة مجازفة 10 % .

تمرين تدريبي



لمعرفة إن كانت قطعة نقدية مغشوشة أم

لا، نرميها 100 مرة فنحصل على 58 مرة

الظهر (P) و 42 مرة على الوجه (F) .

بعتبة مجازفة 10 % هل نستطيع أن نقول

أن هذه القطعة مغشوشة ؟

لمعرفة ذلك نحاسي هذه التجربة 1000 مرة

ونحسب في كل مرة d^2 .

المخطط بالعلة المجاور موافق للسلسلة

الإحصائية لقيم d^2 .



تطبيق

تطبيق 1

تبسيط أعداد

- 1- بسيط ما يلي :
 (أ) $\frac{18!}{16!}$ ، (ب) $\frac{7!-6!}{4!}$ ، (ج) $\frac{6!}{3!3!}$ ، (د) $\frac{1!}{4!} - \frac{30}{6!}$
 (هـ) $\frac{(n+1)!}{(n-1)!}$ ، (و) $\frac{n!}{n!} - \frac{(n-1)!}{(n+1)!}$ ، (ز) $\frac{(2n+1)!}{(2n)!}$
 2- باستعمال ترميز العاملي اعط كتابة أخرى للأعداد التالية :
 $C = (n+2)(n+1)(n)(n-1)$ ، $B = \frac{2 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5}{3 \times 2}$ ، $A = 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10$

الحل :

- (أ) $\frac{18!}{16!} = \frac{18 \times 17 \times 16!}{16!} = 18 \times 17$
- (ب) $\frac{7!-6!}{4!} = \frac{7 \times 6! - 6!}{4!} = \frac{6!(7-1)}{4!} = \frac{6 \times 5 \times 4!}{4!} = 180$
- (ج) $\frac{6!}{3!3!} = \frac{6 \times 5 \times 4 \times 3!}{3!3!} = \frac{6 \times 5 \times 4}{3 \times 2} = 20$
- (د) $\frac{1!}{4!} - \frac{30}{6!} = \frac{1}{4!} - \frac{30}{6 \times 5 \times 4!} = \frac{1}{4!} - \frac{1}{4!} = 0$
- (هـ) $\frac{(n+1)!}{(n-1)!} = \frac{(n+1)(n)(n-1)!}{(n-1)!} = (n+1)n$
- (و) $\frac{(n-1)!}{n!} - \frac{n!}{(n+1)!} = \frac{(n-1)!}{n \times (n-1)!} - \frac{n!}{(n+1) \times n!} = \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1} = \frac{1}{n(n+1)}$
- (ز) $\frac{(2n+1)!}{(2n)!} = \frac{(2n+1)! \times (2n)!}{(2n)!} = 2n+1$
- (أ) $A = \frac{1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10}{1 \times 2 \times 3 \times 4} = \frac{10!}{4!}$
- (ب) $B = \frac{1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9}{(1 \times 2 \times 3) \times 3 \times 2} = \frac{9!}{3!3!}$
- (ج) $C = \frac{(n+2)!}{(n-2)!}$

تطبيق 2

القوائم والترتيبات

- 1- نريد وضع ثلاثة كراريس a, b, c في ثلاث محفظات T_1, T_2, T_3 .
 كم طريقة يمكننا بها وضع هذه الكراريس إذا علمت أن كل كرسي يوضع في محفظة ؟
- 2- كم طريقة نستطيع بها وضع هذه الكراريس مع العلم أن كل محفظة يمكن أن نضع فيها العدد الذي نريده ؟

الحل :

- (1) بما أن كل محفظة نضع فيها كرسي واحد فإن المحفظة الأولى لها 3 امكانيات، ومن أجل كل امكانية لمحفظة T_1 توجد امكائيتين للمحفظة T_2 أي لدينا (3×2) امكانية لـ T_2 و T_3 معا ومن أجل كل امكانية لـ T_1 و T_2 لدينا امكانية واحدة لـ T_3 إذن لدينا $1 \times (3 \times 2) \times 1$ امكانية لـ T_1, T_2 و T_3 .
 إذن عدد الطرق الممكنة لوضع هذه الكراريس في المحفظات T_1, T_2 و T_3 هو $3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$
- (2) بما أن كل محفظة يمكن أن يوضع فيها على الأكثر 3 كراريس فإن المحفظة T_1 لها 3 امكانيات، و T_2 لها 3 امكانيات، و T_3 لها 3 امكانيات وبالتالي عدد الطرق التي يمكن أن توضع بها هذه الكراريس في المحفظات هي $3 \times 3 \times 3 = 3^3 = 27$.

تطبيق 3

القوائم والترتيبات

- 1- في قاعة الانتظار في إحدى الإدارات بها 4 كراسي.
 ما هو عدد الطرق التي يمكن أن يجلس بها 4 أشخاص على هذه الكرسي ؟
- 2- إذا كان في هذه القاعة 10 أشخاص وأردنا أن نفوض شخص ونائبه للتكلم مع المدير، فكم طريقة يمكننا بها أن نختار هذين الممثلين ؟

الحل :

- (1) الشخص الأول له أربع امكانيات، ومن أجل كل امكانية للشخص الأول توجد 3 امكانيات للشخص الثاني، إذن توجد (4×3) امكانية للشخصين (1) و (2).
 ومن أجل كل امكانية للشخصين (1) و (2) توجد امكائيتين للشخص الثالث، إذن توجد $2 \times (4 \times 3)$ امكانية للأشخاص (1) و (2) و (3).
 ومن أجل كل امكانية للأشخاص (1) و (2) و (3) توجد امكانية واحدة للشخص الرابع، إذن توجد $1 \times (4 \times 3 \times 2)$ امكانية للأشخاص الأربعة.
 وبالتالي توجد 24 طريقة يجلس بها هؤلاء الأشخاص على هذه الكرسي.
- (2) عدد الطرق التي يمكن بها اختيار ممثل ونائبه هي عدد ترتيبات عنصرين من مجموعة ذات 10 عناصر ويساوي $10 \times 9 = 90$.

تطبيق 4

حساب مجموع الأعداد من الشكل PC_n^p

- 1- بين أنه من أجل $n > 2$ ومن أجل كل p لدينا $nC_{n-1}^{p-1} = pC_n^p$ حيث $1 \leq p \leq n$
- 2- احسب المجموع $C_n^1 + 2C_n^2 + 3C_n^3 + \dots + nC_n^n$ بدلالة n .

✓ الحل :

$$n \times C_{n-1}^{p-1} = n \times \frac{(n-1)!}{(n-p)! (p-1)!} = \frac{n! \times p}{(n-p)! (p-1)! \times p} \quad (1)$$

$$= p \times \frac{n!}{(n-p)! p!} = p \times C_n^p$$

$$C_n^1 + 2C_n^2 + 3C_n^3 + \dots + nC_n^n = \sum_{p=1}^n pC_n^p = \sum_{p=1}^n nC_{n-1}^{p-1} \quad (2)$$

$$= n \sum_{p=1}^n C_{n-1}^{p-1} = n \times 2^{n-1}$$

تطبيق 5

حل معادلات و جمل معادلات

- 1- عين الأعداد الطبيعية n التي تحقق الشرط المعطى $C_n^4 - C_n^3 = n^3 - 3n^2 + 2n$ (ب) $4C_n^4 - 5C_n^3 = 0$
- 2- عين الثنائيات (x, y) من الأعداد الطبيعية بحيث $C_{x+y}^2 = 10$ و $C_{x+y}^3 = C_x^{y-1}$

✓ الحل :

$$C_n^4 = n \times \frac{n!}{(n-4)! 4!} = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{4 \times 3 \times 2 \times 1} \quad (1)$$

$$C_n^{n-3} = \frac{n!}{[n-(n-4)]! (n-3)!} = \frac{n(n-1)(n-2)}{3 \times 2 \times 1}$$

الأعداد n إن وجدت تحقق $n \geq 4$

$$\frac{4n(n-1)(n-2)(n-3)}{4 \times 3 \times 2 \times 1} - 5 \times \frac{n(n-1)(n-2)}{3 \times 2 \times 1} = 0$$

$$\text{بالتبسيط نجد } \frac{n(n-1)(n-2)}{6} (n-8) = 0 \text{ أي } (n=0) \text{ أو } (n=2) \text{ أو } (n=8)$$

وبما أن $n \geq 4$ فإن قيمة n المطلوبة هي 8.

(ب) المساواة (ب) تكتب على الشكل :

$$\frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{4 \times 3 \times 2 \times 1} - \frac{n(n-1)(n-2)}{6} = n^3 - 3n^2 + 2n$$

$$\text{بالتبسيط نجد } n(n-1)(n-2)(n-3) = 0$$

ومنه ينتج $(n=0)$ أو $(n=1)$ أو $(n=2)$ أو $(n=3)$

وبما أن $n \geq 4$ فإن قيمة n المطلوبة هي 31.

(2) الحلول إن وجدت تحقق $x+1 \geq y$ و $x+y \geq 2$

- المساواة $C_{x+1}^y = C_x^{y-1}$ تكافئ $x+1=y$... (1)

- المساواة $C_{x+y}^2 = 10$ تكافئ $(x+y)(x+y-1) = 20$... (2)

نعوض y في (2) نجد $2x^2 + x - 10 = 0$ وبعد حل هذه المعادلة نجد $x=2$

وبالتالي $y=2+1=3$

إذن توجد ثنائية وحيدة هي (2,3) تحقق الشرطين.

تطبيق 6

التوفيقات (تعيين عدد اللجان)

نريد تكوين لجنة مكونة من أربعة أشخاص من بين مجموعة مكونة من 14 رجل و 13 امرأة.

- 1- ما هو عدد الطرق التي يمكن أن نختار بها هذه اللجنة ؟
- 2- نريد أن تكون هذه اللجنة مكونة من رجلين وامرأتين، ما هو عدد الطرق التي يمكن بها أن نختار هذه اللجنة ؟
- 3- ما هو عدد الطرق التي يمكن بها أن نختار اللجنة إذا علمت أن اللجنة تشمل على الأكثر امرأتين ؟

✓ الحل :

(1) عدد الطرق التي يمكن أن نختار بها هذه اللجنة هو عدد توفيقات 4 عناصر من مجموعة ذات 27 عنصر و هو C_{27}^4 (عدد المجموعات الجزئية التي تشمل 4 عناصر).

$$C_{27}^4 = \frac{27!}{23! 4!} = \frac{27 \times 26 \times 25 \times 24}{4 \times 3 \times 2} = 17550$$

(2) من أجل كل رجلين مختارين من الرجال يوجد C_{13}^2 لاختيار امرأتين من بين 13 امرأة.

وبما أن عدد المجموعات المختارة التي تشمل رجلين من بين 14 رجل هي C_{14}^2 فإن عدد

المجموعات التي تشمل رجلين وامرأتين هو $C_{13}^2 \times C_{14}^2$ أي $13 \times 6 \times 7 \times 13$ ويساوي 7098

(3) اللجنة تشمل امرأتين على الأكثر ، هذا يعني إما امرأتين ورجلين أو امرأة وثلاثة رجال أو 4 رجال.

وبالتالي يكون عدد اللجان التي يمكن تشكيلها هو :

$$C_{13}^2 C_{14}^2 + C_{13}^3 C_{14}^1 + C_{14}^4 = 7098 + 364 + 1001 = 8463$$

تطبيق 7

توظيف دستور ثنائي الحد

n عدد طبيعي، ليكن العدد $A_n = (2 + \sqrt{3})^n + (2 - \sqrt{3})^n$ حيث A_n عدد طبيعي.
1- تحقق أن A_1 و A_2 عددين طبيعيين.
2- برهن من أجل كل عدد طبيعي n أن A_n عدد طبيعي.

✓ الحل:

$$A_3 = (2 + \sqrt{3})^3 + (2 - \sqrt{3})^3 = \sum_{p=1}^3 C_3^p 2^p (\sqrt{3})^{3-p} + \sum_{p=1}^3 C_3^p 2^p (-\sqrt{3})^{3-p} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} &= \sum_{p=1}^3 \left[C_3^p 2^p \left((\sqrt{3})^{3-p} + (-\sqrt{3})^{3-p} \right) \right] \\ &= C_3^1 2^1 \left((\sqrt{3})^2 + (-\sqrt{3})^2 \right) + C_3^2 2^2 \left((\sqrt{3})^1 + (-\sqrt{3})^1 \right) + C_3^3 2^3 \left((\sqrt{3})^0 + (-\sqrt{3})^0 \right) \\ &= 3\sqrt{3} - 3\sqrt{3} + 6(3+3) + 12(\sqrt{3}-\sqrt{3}) + 8(1+1) \\ &= 36 + 16 = 52 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A_4 &= \sum_{p=1}^4 C_4^p 2^p (\sqrt{3})^{4-p} + \sum_{p=1}^4 C_4^p 2^p (-\sqrt{3})^{4-p} \\ &= C_4^1 2^1 \left((\sqrt{3})^3 + (-\sqrt{3})^3 \right) + C_4^2 2^2 (3+3) + C_4^3 2^3 (1+1) \\ &= 18 + 24 \times 6 + 16 \times 2 = 194 \end{aligned}$$

$$A_n = (2 + \sqrt{3})^n + (2 - \sqrt{3})^n = \sum_{p=0}^n C_n^p 2^{n-p} (\sqrt{3})^p + \sum_{p=0}^n C_n^p 2^{n-p} (-\sqrt{3})^p \quad (2)$$

$$= \sum_{p=0}^n C_n^p 2^{n-p} \left((\sqrt{3})^p + (-\sqrt{3})^p \right)$$

$$\text{إذن } A_n = \sum_{p=0}^n C_n^p 2^{n-p} (\sqrt{3})^p (1 + (-1)^p)$$

$$\text{نضع } \alpha_p = C_n^p 2^{n-p} (\sqrt{3})^p (1 + (-1)^p)$$

$$A_n = \sum_{p=0}^n \alpha_p = \alpha_0 + \alpha_1 + \dots + \alpha_n = (\alpha_0 + \alpha_2 + \alpha_4 + \dots) + (\alpha_1 + \alpha_3 + \alpha_5 + \dots) \text{ إذن}$$

- إذا كان p زوجيا فإن $(\sqrt{3})^p$ عدد طبيعي وبالتالي α_p عدد طبيعي وعليه المجموع $\alpha_0 + \alpha_2 + \alpha_4 + \dots$ عددا طبيعيا.

- إذا كان p فرديا فإن α_p يكون معدوما وعليه المجموع $\alpha_1 + \alpha_3 + \alpha_5 + \dots$ يكون معدوما. إذن A_n هو عدد طبيعي.

تطبيق 8

التوفيقات (تعيين عدد الاختيارات)

في أحد الامتحانات على الطالب أن يجيب على 8 أسئلة من بين 10 أسئلة مقترحة.
1- ما هو عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة؟
2- ما هو عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة إذا كانت الأسئلة الثلاثة الأولى إجبارية؟
3- ما هو عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة إذا كان من الضروري أن يجيب على أربع أسئلة من بين الخمسة الأولى؟

✓ الحل:

(1) عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة هو $C_{10}^8 = 45$

(2) عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة إذا كانت الأسئلة الثلاثة الأولى إجبارية هو $C_7^5 = 21$

(3) عدد الطرق التي يمكن للطالب أن يختار بها الأسئلة إذا كان من الضروري أن يجيب على أربع أسئلة من بين الخمسة الأولى هو $C_5^4 \times C_5^4 = 25$

تطبيق 9

التوفيقات (تعيين عدد اللجان)

مجموعة مكونة من n شخص من بينهم الشخصين A و B . نريد تشكيل لجنة من p شخص من بين n شخص.
1- ما هو عدد اللجان المشكلة؟
2- ما هو عدد اللجان في كل حالة من الحالات التالية:
(أ) اللجان تشمل الشخصين A و B .
(ب) اللجان لا تشمل الشخصين A و B .
(ج) اللجان تشمل الشخص A ولا تشمل B .
(د) اللجان تشمل B ولا تشمل A .
3- استنتج علاقة بين $C_{n-2}^{p-2} + C_{n-2}^{p-1} + C_{n-2}^p$

✓ الحل:

(1) عدد اللجان المشكلة هو C_n^p

(2) إذا اختر A و B فإنه يبقى لنا اختيار $p-2$ شخص من بين $n-2$ وعدد اللجان المشكلة في هذه الحالة هو C_{n-2}^{p-2} .

(ب) إذا كانت اللجان لا تشمل A ولا B فإننا نختار p شخص من بين $n-2$ شخص

وعدد هذه اللجان هو C_{n-2}^p .

(ج) إذا شملت A ولا تشمل B هذا يعني أننا نختار $p-1$ شخص من $n-2$ شخص وعدد

هذه اللجان هو C_{n-2}^{p-1} .

(د) بنفس كيفية السؤال (ج) نجد عدد اللجان التي تشمل الشخص B ولا تشمل الشخص

A والذي يساوي C_{n-2}^{p-1} .

(3) اللجان التي تشمل p شخص من بين n شخص: إما تشمل الشخصين A و B وإما تشمل A

ولا تشمل B ، أو تشمل B ولا تشمل A ، أو لا تشمل A ولا تشمل B

وبالتالي مجموع هذه اللجان يساوي C_n^p

$$C_n^p = C_{n-2}^{p-2} + C_{n-2}^{p-1} + 2C_{n-2}^{p-1} + C_{n-2}^p$$

تطبيق 10

حساب احتمال حوادث باستعمال التوفيقات

نختار عشوائياً 6 أرقام من بين الأعداد 1، 2، ...، 49 (ترتيب الأعداد المختارة غير مهم).

نتيجة السحب مشكلة من 6 أرقام بالإضافة إلى رقم إضافي.

1- ما هو احتمال الحصول على 6 أرقام صحيحة؟

2- ما هو احتمال الحصول على 5 أرقام صحيحة (من بين الستة) وكذا

الرقم الإضافي؟

3- ما هو احتمال الحصول على 5 أرقام صحيحة (بدون الرقم الإضافي)؟

4- ما هو احتمال الحصول على 4 أرقام صحيحة بالضبط وكذا الرقم الإضافي؟

الحل:

(1) الحادث الحصول على 6 أرقام صحيحة:

$$P(A) = \frac{C_6^6}{C_{49}^6} = \frac{1}{1398386} = 7.15 \times 10^{-8}$$

(2) الحادث الحصول على 5 أرقام صحيحة من بين 6 أرقام وكذا الرقم الإضافي:

$$P(B) = \frac{1}{49} \times \frac{C_5^6}{C_{49}^5} = \frac{1}{49} \times \frac{6}{1398386} = 8.96 \times 10^{-8}$$

(3) الحادث الحصول على 5 أرقام صحيحة من بين 6 أرقام:

$$P(C) = \frac{C_5^6}{C_{49}^5} = \frac{6}{1398386} = 4.30 \times 10^{-6}$$

(4) الحادث المطلوب حساب احتمال

$$P(D) = \frac{1}{49} \times \frac{C_4^6}{C_{49}^4} = \frac{1}{49} \times \frac{15}{1398386} = 2.19 \times 10^{-7}$$

تطبيق 11

تعيين قانون احتمال متغير عشوائي

كيس يحتوي على أربع كرات حمراء وثلاث خضراء وواحدة بيضاء، نسحب عشوائياً ثلاث كرات من الكيس.

نسمي X المتغير العشوائي الذي يساوي عدد الألوان المتحصل عليها.

1- ما هي قيم X ؟

2- احسب الاحتمالات التالية $P(X=1)$ ، $P(X=3)$.

3- استنتج قيمة $P(X=2)$.

4- احسب الأمل الرياضي والحراف المعيارية لـ X .

الحل:

(1) قيم X هي 1، 2، 3.

(2) الحادث $(X=1)$ هو التحصل على لون واحد.

عدد الحالات الممكنة هو $C_3^3 = 56$

عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث $(X=1)$ هو $C_3^3 + C_3^3 = 5$

$$\text{إذن } P(X=1) = \frac{5}{56} = 0.09$$

$(X=3)$ هو الحادث ظهور ثلاثة ألوان. وعدد الحالات الملائمة لتحقيقه هو $C_1^1 \times C_3^3 \times C_3^3$

$$\text{ويساوي } 12. \text{ إذن } P(X=3) = \frac{12}{56} = 0.21$$

$$\text{بما أن } P(X=1) + P(X=2) + P(X=3) = 1$$

$$\text{فإن } P(X=2) = 1 - P((X=1) + P(X=3)) = 1 - 0.30 = 0.7$$

$$E(X) = \frac{5}{56} + \frac{24}{56} + \frac{117}{56} = 2.61$$

$$V(X) = \frac{5}{56} + 4 \times \frac{12}{56} + 9 \times \frac{39}{56} - (2.61)^2 = 0.40$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{0.40} = 0.63$$

X	1	2	3
P	$\frac{5}{56}$	$\frac{12}{56}$	$\frac{39}{56}$

تطبيق 12

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

كيس يحتوي على كرات بيضاء وكرات سوداء بحيث عدد الكرات السوداء يساوي 4 مرات عدد الكرات البيضاء.

1- نسحب عشوائياً كرة، ما هو احتمال أن تكون سوداء؟

2- نسحب الآن ثلاث كرات متتالية بالإرجاع.

X هو المتغير العشوائي الذي قيمه عدد الكرات السوداء المسحوبة خلال الثلاث

سحابات. أعط قانون احتمال X .

✓ الحل :

(1) احتمال الحادث S " سحب كرة سوداء "

q احتمال الحادث \bar{S} " سحب كرة بيضاء "

$$\Omega = \{S, \bar{S}\}$$

بما أن S و \bar{S} غير متلائمين فإن $P(S) + P(\bar{S}) = 1$

وبما أن عدد الكرات السوداء يساوي 4 مرات عدد الكرات البيضاء فإن $P(S) = 4P(\bar{S})$

بالتعويض في المساواة $P(S) + P(\bar{S}) = 1$ نجد $5P(\bar{S}) = 1$ ومنه $P(\bar{S}) = \frac{1}{5}$

$$\text{وعليه } P(S) = \frac{4}{5}$$

(2) يمكن اعتبار سحب ثلاث كرات متتالية بالإرجاع كتجربة سحب كرة مكررة ثلاث مرات. لاحظ أن مخارج كل تجربة مستقلة عن الأخرى وأن احتمال كل مخرج هو دائما ثابت في التجارب الثلاث.

إذن نستطيع تطبيق قانون ثنائي الحد ذو الوسيطين $n=3$ و $p=\frac{4}{5}$

قيم X هي 0، 1، 2، 3

X	0	1	2	3
$P(X=x_i)$	$\left(\frac{1}{5}\right)^3$	$\frac{12}{125}$	$\frac{48}{125}$	$\frac{64}{125}$

$$P(X=0) = C_3^0 p^0 q^3 = q^3 = \left(\frac{1}{5}\right)^3$$

$$P(X=1) = C_3^1 p^1 q^2 = 3 \times \frac{4}{5} \times \left(\frac{1}{5}\right)^2 = \frac{12}{125}$$

$$P(X=2) = C_3^2 p^2 q = 3 \times \left(\frac{4}{5}\right)^2 \times \left(\frac{1}{5}\right) = \frac{48}{125}$$

$$P(X=3) = C_3^3 p^3 q^0 = p^3 = \left(\frac{4}{5}\right)^3 = \frac{64}{125}$$

تطبيق (18) استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

احتمال أن آلة تتعطل يوما ما باستقلالية عن هذا اليوم هو 0,06 .

1- احسب احتمال أن الآلة لا تتعطل في خمسة أيام.

2- احسب احتمال أن الآلة لا تتعطل أكثر من يوم في هذه الأيام الخمسة.

✓ الحل :

التجربة تتمثل في تعطل الآلة أم لا في يوم ما ولها مخرجين S و \bar{S} .

S الحادث " الآلة لا تتعطل في يوم ما "

النجاح S دائما له نفس الاحتمال 0,94

من النص نستخلص استقلالية هذه التجارب وبذلك يمكننا تطبيق قانون ثنائي الحد.

(1) هو الحادث " الآلة لا تتعطل في خمسة أيام "

للحصول على الحادث A نكرر التجربة 5 مرات متتالية

وسيطا قانون ثنائي الحد هما $p=0,94$ و $n=5$

$$\text{إذن } P(A) = C_5^5 p^5 q^0 = p^5 = (0,94)^5 = 0,739$$

(2) نسمي B الحادث " الآلة لا تتعطل أكثر من يوم "

الحادث B هو الحادث العكسي للحادث A وبالتالي $P(B) = 1 - P(A) = 0,266$

تطبيق (19) استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

نرمي حجر نرد متزن 4 مرات متتالية، وليكن X المتغير العشوائي الذي قيمه

عدد مرات ظهور الوجه المرقم بـ 2 .

1- بين أن قانون X هو قانون ثنائي الحد يطلب تعيين وسيطيه n و p .

2- احسب $P(X=3)$ ، ثم $P(X < 3)$

3- احسب $E(X)$ ، ثم $\sigma(X)$

✓ الحل :

(1) لدينا مخرجين هما التحصل على الرقم 2 (نجاح) وعدم التحصل على 2 (رسوب).

الرميات متماثلة ومستقلة عن بعضها البعض.

إذن قانون X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه $n=4$ و $p=\frac{1}{6}$

$$(2) P(X=3) = C_4^3 p^3 q = 4 \times \left(\frac{1}{6}\right)^3 \times \frac{5}{6} = 20 \times \left(\frac{1}{6}\right)^4$$

الحادث " $X < 3$ " يعني أن X يأخذ القيم 0 أو 1 أو 2

$$\text{إذن } (X < 3) = (X=0) \cap (X=1) \cap (X=2)$$

وبما أن الحوادث $(X=0)$ و $(X=1)$ و $(X=2)$ غير متلائمة مثنى مثنى فإن ،

$$P(X < 3) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) = C_4^0 p^0 q^4 + C_4^1 p^1 q^3 + C_4^2 p^2 q^2 = q^4 + 4p q^3 + 6p^2 q^2 = 0,979$$

$$(3) E(X) = n p = 4 \times \frac{1}{6} = 0,66$$

$$\sigma(X) = \sqrt{n p q} = \sqrt{4 \times \frac{1}{6} \times \frac{5}{6}} = 0,75$$

تطبيق 15

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

لدينا عينة من الأجهزة رباعها معطل، نسحب واحدا منها عشوائيا، ثم أخرجنا بعد الأراجاع، ما هو احتمال كل حادث من الحوادث التالية:

A "ولا جهاز معطل"
B "كلا الجهازين معطل"
C "جهاز واحد معطل"
D "على الأقل جهاز معطل"

الحل:

نعتبر التجربة سحب جهاز من عينة، تكرار هذه التجربة مرتين يحقق التجربة المفروضة في النص.

التجربة سحب جهازا من عينة تفرز لنا مخرجين S و \bar{S} حيث:

S الحادث "سحب جهاز غير معطل"

\bar{S} الحادث "سحب جهاز معطل"

احتمال S هو $\frac{3}{4} = 0,75$.

من المعطيات نستنتج أن التجريبتين مستقلتين ومتماثلتين.

إذن نستطيع تطبيق قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه $p = 0,75$ و $n = 2$.

X المتغير العشوائي الذي قيمه عدد مرات ظهور جهاز سليم

وبالتالي قيمه هي 0، 1، 2

$P(A) = P(X=2) = C_2^2 p^2 q^0 = p^2 = (0,75)^2 = 0,5625$

$P(B) = P(X=0) = C_2^0 p^0 q^2 = q^2 = (0,25)^2 = 0,0625$

$P(C) = P(X=1) = C_2^1 p^1 q^1 = 2 p q = 0,375$

D هو الحادث العكسي للحادث A

ومنه $P(D) = P(\bar{A}) = 1 - P(A) = 1 - 0,5625 = 0,4375$

تطبيق 16

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

قطعة نقدية مغشوشة حيث أن احتمال الحصول على الظهر يساوي $\frac{1}{3}$.

1- نرمي هذه القطعة 4 مرات متتالية. احسب احتمال الحصول على الظهر على الأقل مرتين.

2- كم مرة يجب رمي القطعة حتى يكون احتمال التحصل على الظهر ثلاث مرات أكبر من 0,09.

الحل:

(1) التجربة (رمي قطعة نقدية) تفرز مخرجين هما التحصل على الظهر (S) والوجه (\bar{S}).

الرميات الأربع متماثلة ومستقلة عن بعضها البعض.

X هو المتغير العشوائي الذي قيمه عدد مرات ظهور الظهر.

وبالتالي فإن قيمه هي 0، 1، 2، 3، 4.

قانون X هو قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه $n = 4$ و $p = \frac{1}{3}$

نسمي A الحادث "ظهور الظهر على الأقل مرتين" وترمز له ب $(X \geq 2)$.

\bar{A} هو الحادث $(X < 2)$ الذي يساوي $(X=0) \cup (X=1)$

وبما أن $(X=0)$ و $(X=1)$ غير متلائمين فإن:

$$P(\bar{A}) = P(X=0) + P(X=1) = C_4^0 p^0 q^4 + C_4^1 p^1 q^3 = \left(\frac{2}{3}\right)^4 + 4 \times \left(\frac{2}{3}\right)^3 = \frac{16}{81} + \frac{32}{81} = \frac{48}{81}$$

$$\text{إذن } P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{48}{81} = \frac{33}{81} = \frac{11}{27}$$

(2) نكرر التجربة "رمي القطعة النقدية" n مرة، وليكن X المتغير العشوائي المعروف في السؤال (1)

قانون X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه n و $\frac{1}{3}$.

احتمال الحصول على الظهر ثلاث مرات في n مرة هو:

$$P(X=3) = C_n^3 p^3 q^{n-3} = \frac{n!}{(n-3)! 3!} \times \left(\frac{1}{3}\right)^3 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-3} = \frac{n(n-1)(n-2)}{6} \times \left(\frac{1}{3}\right)^3 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-3}$$

$$= \left(\frac{1}{3}\right)^4 \times \frac{1}{2} \times n(n-1)(n-2) \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-3}$$

عدد المرات المطلوبة هو 4

تطبيق 17

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

احتمال أن يبلغ رامي رمح هدفه هو 0,6.

في منافسة هذا التسابق يملك أربع رميات (4 أسهم)، Y يمثل عدد الأسهم التي تبلغ الهدف خلال أربع محاولات.

1- بين أن قانون Y هو قانون ثنائي الحد يطلب تعيين وسيطيه.

2- احسب $E(Y)$ و $\sigma(Y)$.

3- الرامي يربح 10 نقاط إذا بلغت على الأقل ثلاثة من الأسهم الهدف ويخسر 5 نقاط في الحالات الأخرى.

Z هو المتغير العشوائي الذي يمثل الربح (أو الخسارة) الممكنة للرامي.

- اعط قانون Z، ثم احسب $E(Z)$ و $\sigma(Z)$.

✓ الحل :

(1) كل الرميات مستقلة ومتماثلة وكل رمية لها مخرجان S و \bar{S} حيث :
 S " السهم يبلغ الهدف "

إذن Y هو متغير عشوائي قانونه ثنائي الحد الذي وسيطه $p=0,6$ و $n=4$

Y	0	1	2	3	4
P_i	q^4	$4 p q^3$	$6 p^2 q^2$	$4 p^3 q$	p^4

(2) قيم Y هي 0, 1, 2, 3, 4

$$P(Y=0) = C_4^0 p^0 q^4 = q^4 = 0,0256$$

$$P(Y=1) = C_4^1 p^1 q^3 = 0,1536$$

$$P(Y=2) = C_4^2 p^2 q^2 = 0,3456$$

$$P(Y=3) = C_4^3 p^3 q = 4 \times (0,6)^3 \times 0,4 = 0,3456$$

$$P(Y=4) = C_4^4 p^4 q^0 = p^4 = (0,6)^4 = 0,1296$$

$$E(Y) = n p = 4 \times 0,6 = 2,4$$

$$\sigma(Y) = \sqrt{n p q} = \sqrt{4 \times 0,6 \times 0,4} = 0,979$$

(3) قيم Z هي -5, +10

$$P(Z=10) = P(Y=4) + P(Y=3) = 0,4752$$

$$P(Z=-5) = P(Y=0) + P(Y=1) + P(Y=2) = 0,5248$$

$$E(Z) = 10 \times 0,4752 - 5 \times 0,5248 = 2,28$$

$$V(Z) = 100 \times 0,4752 + 25 \times 0,5248 - (2,28)^2 = 47,52 + 13,2 - (2,28)^2 = 55,44$$

$$\sigma(Z) = \sqrt{V(Z)} = \sqrt{55,44} = 7,44$$

تعيين قانون احتمال متغير عشوائي

تطبيق 18

حجر نرد له أربعة وجوه سوداء ووجهين بيضاوين، عندما نرمي هذا النرد فإن

كل الوجوه لها نفس احتمال الظهور.

نرمي هذا الحجر 5 مرات متتالية.

(1) ما هو احتمال أن الوجه الأبيض يظهر في الرمية الخامسة ؟

(2) ما هو احتمال أن الوجه الأبيض يظهر على الأقل مرة ؟

(3) X هو المتغير العشوائي الذي قيمه عند الوجوه السوداء المحصل عليها.

- ما هو قانون X ؟

✓ الحل :

(1) تجربة رمي حجر النرد لها مخرجين S و \bar{S} حيث ،

S " ظهور الوجه الأبيض " واحتماله $\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

\bar{S} " ظهور الوجه الأسود " واحتماله $\frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

الحادث " الوجه الأبيض يظهر في الرمية الخامسة " يعني الحادث " $\bar{S} \bar{S} \bar{S} \bar{S} S$ "

واحتمال هذه القائمة هو ،

$$P(\bar{S} \bar{S} \bar{S} \bar{S} S) = (P(\bar{S}))^4 \times P(S) = (1-P(S))^4 \times P(S) = \left(\frac{2}{3}\right)^4 \times \frac{1}{3} = \frac{16}{243} = 0,0660$$

(2) نسمي A " الحادث الوجه الأبيض يظهر على الأقل مرة "

الحادث العكسي للحادث A هو " الوجه الأبيض لا يظهر ولا مرة " أي $\bar{S} \bar{S} \bar{S} \bar{S} \bar{S}$

$$P(\bar{A}) = P(\bar{S})^5 = \left(\frac{2}{3}\right)^5 = 0,13$$

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 0,87$$

(3) قيم X هي 0, 1, 2, 3, 4, 5

بما أن الرميات الخمسة

مستقلة ومتماثلة وكل

منها لها مخرجين S و \bar{S}

X	0	1	2	3	4	5
$P(X=x)$	q^5	$5 p q^4$	$10 p^2 q^3$	$10 p^3 q^2$	$5 p^4 q$	p^5

فإن : قانون احتمال X هو قانون ثنائي الحد وسيطه $p = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$ و $n=5$

$$P(X=0) = C_5^0 p^0 q^5 = q^5 = \left(\frac{1}{3}\right)^5 = 0,004$$

$$P(X=1) = C_5^1 p^1 q^4 = 5 \times \frac{2}{3} \times \left(\frac{1}{3}\right)^4 = 0,041$$

$$P(X=2) = C_5^2 p^2 q^3 = 10 p^2 q^3 = 10 \left(\frac{2}{3}\right)^2 \times \left(\frac{1}{3}\right)^3 = 0,165$$

$$P(X=3) = C_5^3 p^3 q^2 = 10 p^3 q^2 = 10 \left(\frac{2}{3}\right)^3 \times \left(\frac{1}{3}\right)^2 = 0,329$$

$$P(X=4) = C_5^4 p^4 q^1 = 5 p^4 q = 5 \times \left(\frac{2}{3}\right)^4 \times \frac{1}{3} = 0,329$$

$$P(X=5) = C_5^5 p^5 q^0 = \left(\frac{2}{3}\right)^5 = 0,132$$

تطبيق 19

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

فريق كرة السلة لثانوية ما يشارك في دورة أخوية، 8 تلاميذ اختيرو لهذه

المناسبة من بينهم يونس.

1- لمقابلة ما اختار المدرب عشوائيا مجموعة من خمسة لاعبين من بين الثمانية

المختارين.

نسمي هذه المجموعة " خماسي ".

(أ) كم من مجموعة ذات خمسة لاعبين يمكن للمدرب تشكيلها ؟

(ب) بين أن احتمال أن يكون يونس من بين الخمسة المختارين هو $\frac{5}{8}$.

- 2- في هذه الدورة الرياضية، يلعب الفريق ثلاث مقابلات، في كل مباراة يقوم المدرب بتشكيل فريق حماسي بصفة عشوائية.
- احسب احتمال أن يونس يشارك،
- (أ) في لقاء،
- (ب) في لقاء واحد فقط،
- (ج) لقائين فقط،
- (د) ثلاثة لقاءات فقط.

✓ الحل:

- (أ) عدد المجموعات التي تشمل خمسة لاعبين من بين ثمانية لاعبين هو: $C_5^8 = \frac{8 \times 7 \times 6}{6} = 56$
- (ب) A هو الحادث "يونس من بين الخمسة لاعبين المختارين"
- عدد الحالات الملائمة لتحقيق A هو $C_4^7 = \frac{7!}{4!3!} = \frac{7 \times 6 \times 5}{6} = 7 \times 5 = 35$ أي $C_4^7 = 35$
- إذن $P(A) = \frac{7 \times 5}{8 \times 7} = \frac{5}{8}$
- (2) المباريات مستقلة ومتماثلة وكل منها لها مخرجان هما "يونس يشارك في المباراة" الذي نرسم له p و "يونس لا يشارك في المباراة" نرسم له q . واحتمال S هو $\frac{5}{8}$.
- X هو المتغير العشوائي الذي قيمته تمثل عدد مشاركات يونس في المباريات الثلاث.
- قانون X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه $n=3$ ، $p = \frac{5}{8}$.
- (أ) نرسم إلى الحادث المطلوب A :
- $$P(A) = P(X=0) = C_0^3 p^0 q^3 = q^3 = \left(\frac{3}{8}\right)^3 = 0,053$$
- (ب) نرسم إلى الحادث المطلوب B :
- $$P(B) = P(X=1) = C_1^3 p^1 q^2 = 3 \times \frac{5}{8} \times \left(\frac{3}{8}\right)^2 = 0,263$$
- (ج)
- $$P(X=2) = C_2^3 p^2 q = 3 p^2 q = 3 \times \left(\frac{5}{8}\right)^2 \times \frac{3}{8} = 0,44$$
- (د)
- $$P(X=3) = C_3^3 p^3 q^0 = p^3 = \left(\frac{5}{8}\right)^3 = 0,244$$

تطبيق 20 استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

في مسابقة قرآنية يعطى اسم سورة و 7 آيات من بينها ثلاث آيات فقط موجودة في هذه السورة. على المشارك اختيار ثلاث آيات مختلفة من بين السبعة، فوزه متعلق بإيجاده الثلاث آيات الموجودة في السورة.

1- مشاركون لا يعرف السورة ويجب عشوائياً،

- (أ) ما هو احتمال فوزه؟
- (ب) ما هو احتمال أن يجد على الأقل آيتين من السورة؟
- 2- المشارك يعرف آية من الثلاث آيات ويختار الأخرتين عشوائياً،
- ما هو احتمال أن يكون فائزاً؟
- 3- خمسة مشاركون يختارون عشوائياً وبصفة مستقلة عن بعضهم البعض ثلاث آيات من بين السبع آيات المقترحة:
- (أ) ما هو احتمال أن يكون واحداً فقط فائزاً؟
- (ب) ما هو احتمال أن يكون على الأقل واحداً منهم فائزاً؟

✓ الحل:

- (أ) عدد الحالات الممكنة لاختيار ثلاث آيات من بين 7 آيات هو $C_3^7 = 35$
- A هو الحادث "المشارك يفوز بالمسابقة"
- عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث A هو $C_2^3 = 1$
- إذن $P(A) = \frac{C_2^3}{C_3^7} = \frac{1}{35}$
- (ب) B هو الحادث "المشارك يجد على الأقل آيتين"
- عدد الحالات الملائمة $C_2^3 + C_3^3 = 3$ أي 13
- ومنه $P(B) = \frac{13}{35}$
- (2) نسمي هذا الحادث B وعدد الحالات الممكنة له هو $C_2^6 = 15$ (بقيت 6 آيات ليختار منها 2)
- عدد الحالات الملائمة هو $C_2^2 = 1$
- إذن $P(B) = \frac{C_2^2}{C_2^6} = \frac{1}{15}$
- (3) E_1 تجربة معرفة كماليلي (المشارك يختار ثلاث آيات من بين 7) نكرر هذه التجربة 5 مرات فنحصل على التجربة العطاء في النص.
- مخارج E_1 هي S و \bar{S} حيث S هو الحادث "الآيات المختارة موجودة في السورة" واحتماله هو $p = \frac{1}{35}$
- التجارب E_1, E_2, \dots, E_5 مستقلة ومتماثلة.
- X المتغير العشوائي الذي قيمته عدد مرات الفوز وهي 0، 1، 2، 3، 4، 5.
- قانون هذا المتغير العشوائي هو قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه $n=5$ ، $p = \frac{1}{35}$.
- (أ) احتمال أن يكون واحداً فقط فائزاً هو $P(X=1)$
- $$P(X=1) = C_1^5 p^1 q^4 = 5 p q^4 = 5 \times \frac{1}{35} \times \left(\frac{34}{35}\right)^4 = 0,127$$
- (ب) D هو الحادث "على الأقل واحد منهم فائز"
- \bar{D} هو الحادث "ولا أحد فائز" واحتماله هو $P(\bar{D}) = P(X=0)$
- إذن $P(D) = 1 - P(\bar{D}) = 1 - P(X=0) = 1 - C_0^5 p^0 q^5 = 1 - q^5 = 1 - \left(\frac{34}{35}\right)^5 = 0,135$

تطبيق 24

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

أ و B لاعبان يتقابلان في دورة لتنس الطاولة. الاحصائيات حول المباريات السابقة أعطت احتمال أن اللاعب A يربح مقابلة هو 0.6. A و B يلعبان عددا فرديا من المباريات، الرابع هو الذي يفوز بأكثر عدد من المباريات. ما هو احتمال الحادث "B يربح الدورة" في كل حالة من الحالتين التاليتين:
(أ) الدورة تشمل على مقابلة واحدة.
(ب) الدورة تشمل على ثلاث مقابلات.

✓ الحل:

- (أ) احتمال الحادث المفروض هو $1 - 0.6 = 0.4$
(الحادث المفروض هو الحادث العكسي للحادث "اللاعب A يربح مقابلة").
(ب) التجربة: "اللاعب يلعب مقابلة" واحتماله هو 0.4.
S "اللاعب B يربح مقابلة" واحتماله هو 0.4.
نكرر التجربة E_1 ثلاث مرات فنحصل على التجربة المفروضة في هذا السؤال.
التجارب E_1, E_2, E_3 مستقلة ومتماثلة.
X المتغير العشوائي الذي قيمه عدد مرات فوز اللاعب B وهي 0, 1, 2, 3.
قانون X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه $n=3, p=0.4$.
L الحادث "اللاعب B يربح الدورة" وهو $(X=2)$ أو $(X=3)$.
وهذين الحادثين غير متلائمين.
$$P(L) = P(X=2) + P(X=3) = C_3^2 p^2 q + C_3^3 p^3 q^0$$
$$= 3 p^2 q + p^3 = 3 \times (0.4)^2 \times 0.6 + (0.4)^3 = 0.352$$

تطبيق 25

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

مكتب مجهز بـ 20 كمبيوتر، احتمال أن واحدا منهم يتعطل خلال السنة هو 0.3، لنفرض أن التعطلات التي تحدث للأجهزة مستقلة الواحدة عن الأخرى.
1- احسب احتمال أن 4 أجهزة كمبيوتر تتعطل خلال السنة.
2- احسب احتمال أن جهازين على الأكثر يتعطلان خلال السنة.

✓ الحل:

التجربة هي "تعطل كمبيوتر خلال السنة". هذه التجربة تفرز مخرجين هما S و \bar{S} حيث:
S "جهاز كمبيوتر يتعطل خلال السنة"

نكرر هذه التجربة 20 مرة لنحصل على التجربة المفروضة في النص.
لاحظ أن هذه التجارب مستقلة ومتماثلة فيما بينها.

X المتغير العشوائي الذي قيمه عدد الأجهزة العطلة وهي 0, 1, ..., 20.
قانون X هو قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه $n=20, p=0.3$.

- (1) احتمال الحادث المطلوب هو $P(X=4)$
$$P(X=4) = C_{20}^4 p^4 q^{16} = 15 \times 19 \times 17 \times (0.3)^4 \times (0.7)^{16} = 0.13$$

(2) الحادث "على الأكثر جهازين يتعطلان خلال السنة" هو $(X \leq 2)$
$$P(X \leq 2) = P(X=2) + P(X=1) + P(X=0)$$
$$= C_{20}^2 p^2 q^{18} + C_{20}^1 p^1 q^{19} + C_{20}^0 p^0 q^{20}$$
$$= 10 \times 19 \times 18 p^2 q^{18} + 20 p q^{19} + q^{20}$$
$$= q^{18} (190 \times 18 p^2 + 20 p q + q^2) = 0.51$$

تطبيق 26

حساب احتمال حوادث

- 1- من أجل قانون ثنائي الحد وسيطيه n و p بين أن:
$$P(X=k+1) = \frac{n-k}{k+1} \frac{p}{1-p} \times P(X=k)$$

2- من أجل قانون ثنائي الحد وسيطيه $n=4$ و $p=0.2$ احسب $P(X=0)$ ، ثم استنتج قيم $P(X=1)$ ، $P(X=2)$ و $P(X=3)$ ، $P(X=4)$.
3- ما هي قيم X الأكثر احتمالا؟

✓ الحل:

- (1) لدينا $P(X=k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$
إذن $P(X=k+1) = C_n^{k+1} p^{k+1} (1-p)^{n-(k+1)}$
$$= \frac{n!}{[n-(k+1)]! (k+1)!} p^{k+1} \times p (1-p)^{n-k} (1-p)^{-1}$$
$$= \frac{n! \times (n-k)}{(n-k)(n-k-1)! (k+1) \times k!} p^k \times p (1-p)^{n-k} (1-p)^{-1}$$
$$= \left[\frac{n!}{(n-k)! k!} p^k (1-p)^{n-k} \right] \frac{n-k}{k+1} \frac{p}{1-p}$$
$$= P(X=k) \times \frac{n-k}{k+1} \times \frac{p}{1-p}$$

(2) $P(X=0) = C_4^0 p^0 (1-p)^4 = (0.8)^4 = 0.41$
$$P(X=1) = P(X=0) \times 4 \times \frac{0.2}{0.8} = 0.41$$
$$P(X=2) = P(X=1) \times \frac{3}{2} \times \frac{0.2}{0.8} = 0.15$$

$$P(X=3) = P(X=2) \times \frac{2}{3} \times \frac{0.2}{0.8} = 0.02$$

$$P(X=4) = P(X=3) \times \frac{1}{4} \times \frac{0.2}{0.8} = 0.01$$

(3) قيم X الأكثر احتمالا هي 0 و 1.

تطبيق 24

استعمال قانون ثنائي الحد في حساب الاحتمالات

1- كيس يحتوي على 36 كرة لا نفرق بينها عند اللمس، منها كرتان بيضاويتان واثنان حمراوتان والأخرى خضراء. نفرض أن كل السحابات متساوية الاحتمال.

- نسحب عشوائيا وفي آن واحد ثلاث كرات من الكيس.

احسب احتمال كل من الحوادث التالية :

A " نتحصل على كرات مختلفة اللون "

B " لا نتحصل على أي كرة خضراء "

C " لا نتحصل إلا على كرة خضراء "

2- تركيبة الكيس لا تتغير، نسحب ثلاث مرات متتالية بالارجاع كرة من الكيس، وليكن X المتغير العشوائي الذي قيمه عدد الكرات الحمراء المتحصل عليها في الثلاث سحابات. اعط قانون X .

3- نفرض الآن أن الكيس يحتوي على 36 كرة بحيث توجد n كرة بيضاء و n كرة حمراء والأخرى خضراء. حيث $17 \geq n \geq 1$.

نسحب في آن واحد ثلاث كرات من الكيس.

نعتبر الحوادث A ، B ، C المذكورة أعلاه.

(أ) احسب $P(A)$ بدلالة n ، ثم عين n بحيث $P(A)$ يكون أعظميا.

(ب) احسب $P(B)$.

ابتداء من أي قيمة لـ n يكون $P(B) > 0.6$.

(ج) احسب $P(C)$.

✓ الحل :

(1) عدد الحالات الممكنة للسحب هو $C_{36}^3 = 7140$

عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث A هو $C_2^1 C_2^1 C_{32}^1 = 128$

$$P(A) = \frac{C_2^1 C_2^1 C_{32}^1}{C_{36}^3} = \frac{128}{7140} = 0.018$$

- عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث B هو $C_4^3 = 4$

$$P(B) = \frac{C_4^3}{C_{36}^3} = \frac{4}{7140} = 0.00056$$

عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث C هو $C_{32}^3 C_4^1 = 192$

$$P(C) = \frac{192}{7140} = 0.027$$

(2) قيم X هي 0 ، 1 ، 2 ، 3 .

X	0	1	2	3
$P(X=x_i)$	$\frac{39304}{46656}$	$\frac{6936}{46656}$	$\frac{408}{46656}$	$\frac{8}{46656}$

E_1 هي التجربة سحب كرة من الكيس وهذه التجربة لها مخرجان S و \bar{S} حيث :

S " التحصل على كرة حمراء " واحتماله هو $p = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$.

بتكرار التجربة E_1 ثلاث مرات نحصل على التجربة المعطاة في النص.

التجارب الثلاث مستقلة ومتماثلة واحتمال S هو نفسه في كل منها.

إذن قانون X هو قانون ثنائي الحد وسيطيه هما $n=3$ ، $p = \frac{1}{18}$.

$$P(X=0) = C_3^0 p^0 q^3 = q^3 = \frac{39304}{46656}$$

$$P(X=1) = C_3^1 p^1 q^2 = 3 \times \frac{2}{36} \times \frac{1156}{(36)^2} = \frac{6936}{46656}$$

$$P(X=2) = C_3^2 p^2 q = 3 \times \frac{4}{(36)^2} \times \frac{34}{36} = \frac{408}{46656}$$

$$P(X=3) = C_3^3 p^3 = \frac{8}{46656}$$

$$P(A) = \frac{C_n^1 \times C_n^1 \times C_{36-2n}^1}{C_{36}^3} = \frac{n \times n (36-2n)}{7140} = \frac{n^2 (36-2n)}{7140} \quad (1-3)$$

$$\text{نضع } f(x) = \frac{x^2 (36-2x)}{7140}$$

f دالة قابلة للاشتقاق على \mathbb{R} ولدينا $f'(x) = \frac{6}{7140} (-x^2+12)$

x	$-\infty$	$-\sqrt{12}$	$\sqrt{12}$	$+\infty$
f'	-	0	0	-
f		↗	↘	

$$P(A) = f(n)$$

$P(A)$ يكون أعظميا إذا كان $f(n)$ أعظميا مع $17 \geq n \geq 1$

من الجدول نستنتج أن $f(n)$ أعظميا من أجل $n=3$ لأن $\sqrt{12} = 3.46$.

$$\text{والقيمة الأعظميا لـ } P(A) \text{ هي } \frac{9 \times 30}{7140} = 0.037$$

$$P(B) = \frac{C_{3n}^3}{C_{36}^3} = \frac{2n(2n-1)(2n-2)}{42840} = \frac{2n(2n-1)(n-1)}{21420} \quad (ب)$$

$$P(B) > 0.6 \text{ يعني } \frac{2n(2n-1)(n-1)}{21420} > 0.6$$

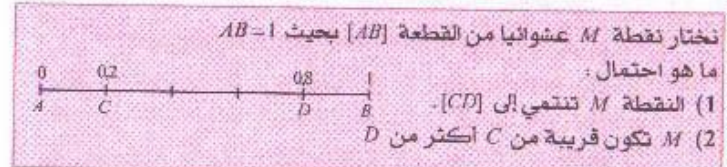
$$2n(2n-1)(n-1) > 12852 \text{ أي}$$

بالقسمة على 2 نجد $n(n-1)(2n-1) > 6426$ وهذه التراجحة محققة ابتداء من $n=16$

$$P(C) = \frac{C_{36-2n}^1 \times C_{2n}^2}{7140} = \frac{2n(36-2n)}{7140} \quad \text{جـ)}$$

قانون التوزيع المنتظم

تطبيق 25



✓ الحل :

(1) X المتغير العشوائي الذي قيمه فواصل النقط M من القطعة $[AB]$

إذن X هو متغير عشوائي مستمر.

بما أن X يمسح المجال $[0, 1]$ فإن دالة الكثافة هي $f(x)=1$.

$$P(0.2 \leq X \leq 0.8) = \int_{0.2}^{0.8} 1 dx = 0.6 \text{ وعليه نجد}$$

(2) الحادث " النقطة M تكون قريبة من C أكثر من D " هو الحادث " $0 \leq X \leq 0.5$ "

$$\text{وااحتماله هو } P(0 \leq X \leq 0.5) = 0.5$$

قانون التوزيع المنتظم

تطبيق 26

تصل هدى إلى موقف الحافلات على الساعة الثامنة.
إذا علمت أن الحافلة التي تصل في لحظة ما تتبع قانونا منتظما ما بين الثامنة والثامنة والنصف.
1- ما هو احتمال أن هدى تنتظر أكثر من 10 دقائق ؟
2- إذا حانت الثامنة و 15 دقيقة ولم تصل بعد الحافلة ما هو احتمال أن انتظار هدى يدوم على الأقل 10 دقائق إضافية.

✓ الحل :

نسمي X المتغير العشوائي الذي قيمه الوقت الذي مضى ما بين 8 صباحا وزمن وصول الحافلة (وحدة الزمن هي الدقيقة).

حسب الفرض X موزع بانتظام على المجال $[0, 30]$

(1) الحادث العكسي للحادث المفروض هو " $0 < X \leq 10$ " واحتماله هو

$$P(0 < X \leq 10) = \frac{10-0}{30-0} = \frac{10}{30} = \frac{1}{3}$$

إذن احتمال الحادث المفروض هو $1 - P(0 < X \leq 10) = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$

(2) الحادث " هدى تنتظر على الأقل 10 دقائق إضافية " هو " $30 \geq X \geq 25$ " واحتماله هو

$$P(25 \leq X \leq 30) = \frac{30-25}{30-0} = \frac{5}{30} = \frac{1}{6}$$

القانون الأسّي

تطبيق 27

مدة حياة مركب إلكتروني هو متغير عشوائي T (معبّر عنه بالأيام) الذي يتبع قانونا أسيا وسيطه $\lambda = 0.006$.

- 1- ما هو احتمال أن واحدا من هذه المركبات يكون له حياة أكبر من 400 يوم ؟
- 2- إذا علمت أنه عاش 400 يوما، ما هو احتمال أن يعيش 50 يوما إضافيا ؟

✓ الحل :

$$P(X \geq 400) = e^{-\lambda \times 400} = e^{-0.006 \times 400} \quad (1)$$

$$= e^{-2.4} = 0.09$$

$$P(T > 400 + h / T > 400) = P(T > h) \quad (2)$$

و في هذه الحالة هو 50

$$\text{إذن } P(T > 50 + h / T > 400) = e^{-\lambda \times 50} = e^{-0.3} = 0.74$$

مدة حياة عنصر كيميائي مشع

تطبيق 28

لتكن X مدة حياة عنصر كيميائي مشع بحيث X يتبع قانونا أسيا وسيطه λ .
نعتبر أن نصف حياة C_{60}^{14} (كربون 14) هو $T = 5568$ سنة.

- (أ) احسب $P(X < 200)$
- (ب) احسب X علما أن $P(X < x) = 0.3$

✓ الحل :

$$P(X < 200) = \int_0^{200} \lambda e^{-\lambda x} dx = 1 - e^{-\lambda \times 200} \quad (1)$$

لكن لدينا $T = \frac{\ln 2}{\lambda}$ ومنه $\lambda = T \ln 2 = 3859.44$

$$P(X < 200) = 1 - e^{-3859.44 \times 200} = 1$$

$$P(X < x) = 0.3 \quad \text{يكافئ} \quad 1 - e^{-\lambda x} = 0.3$$

$$x = \frac{-\ln 0.7}{\lambda} \quad \text{يكافئ} \quad x = 64057 \times 10^{-9}$$

تطبيق 29

مدة حياة آلة خياطة

مدة حياة آلة خياطة تتبع قانون أسي وسيطه $\lambda = 0.02$.

- 1- ما هو احتمال عدم تعطل هذه الآلة خلال 1000 ساعة الأولى من استعمالها؟
- 2- إذا علمت أن هذه الآلة لم يحصل لها أي عطب خلال 1000 ساعة الأولى، ما هو احتمال أن لا يحدث لها عطب خلال 5000 ساعة الأولى من استعمالها؟

الحل:

(1) الحادث "عدم تعطل الآلة خلال 1000 ساعة الأولى من استعمالها" هو " $X > 1000$ "

$$P(X > 1000) = e^{-\lambda \times 1000} = e^{-0.02 \times 1000} = 2.06 \times 10^{-9}$$

(2) احتمال أن لا يحدث عطب للآلة خلال 5000 ساعة علما أنه لم يحدث لها عطب خلال 1000 ساعة هو

$$P(X > 4000 + 1000 / X > 1000) = P(X > 4000) = e^{-0.02 \times 4000} = 1.8 \times 10^{-35}$$

تطبيق 30

القانون الأسي ومدة حياة عنصر إلكتروني

مصنع ينتج ألعابا إلكترونية، نفرض أن T متغير عشوائي يمثل مدة حياة عنصر

إلكتروني داخل في تركيب هذه الألعاب (بالأيام)، يتبع قانونا أسيا وسيطه $\frac{1}{700}$.

- 1- عين الدالة F المعرفة من $[0, +\infty[$ في \mathbb{R} بحيث $F(t) = P(T \leq t)$
- 2- (ا) ما هو احتمال أن العنصر الإلكتروني لا يحدث له عطب في الأربع أشهر الأولى؟
(ب) احسب احتمال أن العنصر الإلكتروني يبقى يشتغل لمدة عامين.
- 3- (ج) ما هو احتمال أن عنصر إلكتروني يبقى يشتغل حتى 5 سنوات، علما أنه اشتغل عامين؟

(د) خلال أي مدة زمنية يكون لدينا 10% من العناصر معطلة؟

3- نقوم بإنتاج عنصرين إلكترونيين A و B لهذه اللعبة. وليكن T_A و T_B متغيرين عشوائيين يمثلان مدتي حياة هذين العنصرين.

ولنفرض أن T_A و T_B مستقلين.

(ا) احسب $P(T_A \geq 300)$.

(ب) ما هو احتمال أن اللعبة تشتغل بعد 300 يوم من إنتاجها، علما أن العنصرين A و B مركبان على التسلسل؟
(ج) ما هو احتمال أن اللعبة تشتغل بعد 300 يوم من إنتاجها، علما أن العنصرين A و B مركبان على التفرع؟ (اللعبة لا تشتغل إلا إذا كان كلا العنصرين معطلين).

الحل:

(1) بما أن T يتبع قانونا أسيا فإن دالة كثافته f معرفة على $[0, +\infty[$ بـ $f(t) = \lambda e^{-\lambda t}$

$$F(t) = P(T \leq t) = \int_0^t f(t) dt = 1 - e^{-\lambda t}$$

(2) (ا) العنصر الإلكتروني لا يحدث له عطب في الأربع الأشهر الأولى، هذا معناه أن مدة حياته أكبر من 4 أشهر. واحتماله هو $P(T > 120)$.

$$P(T > 120) = e^{-\frac{1}{700} \times 120} = 0.84$$

$$P(T > 730) = e^{-\frac{1}{700} \times 730} = 0.35 \quad \text{(ب)}$$

$$P(T > 1825 / T > 730) = P(T > 1095) = e^{-\frac{1}{700} \times 1095} = 0.21 \quad \text{(ج)}$$

(د) لتكن t المدة الزمنية التي تتعطل خلالها 10% من العناصر.

هذا يعني توجد 90% من العناصر مدة حياتها أكبر من t .

أي أنه إذا أخذنا أي عنصر من هذه العناصر فإن احتمال أن يبقى يشتغل بعد المدة t هو 0.9. لكن

(ب) $P(T > t)$ هو احتمال أن العنصر يبقى يشتغل بعد المدة t .

$$\text{إذن } P(T > t) = 0.9$$

$$P(T > t) = 0.9 \quad \text{تكافئ} \quad e^{-\frac{1}{700}t} = 0.9 \quad \text{تكافئ} \quad t = 73.75 \text{ يوم.}$$

$$P(T_A \geq 300) = e^{-\frac{1}{700} \times 300} = 0.65 \quad \text{(3) (ا)}$$

(ب) بما أن العنصرين A و B مركبين على التسلسل فإن اللعبة تشتغل إذا اشتغل كل من A و B .

وبالتالي احتمال أن اللعبة تشتغل بعد 300 يوم هو $P((T_A \geq 300) \cap (T_B \geq 300))$

وبما أن المتغيرين T_A و T_B مستقلين فإن:

$$P_1 = P((T_A \geq 300) \cap (T_B \geq 300)) = P(T_A \geq 300) \times P(T_B \geq 300) = 0.65 \times 0.65 = 0.42$$

(ج) بما أن العنصرين A و B مركبين على التفرع فإن اللعبة تشتغل إذا اشتغل A أو B .

وبالتالي احتمال أن اللعبة تشتغل بعد 300 يوم هو $P((T_A \geq 300) \cup (T_B \geq 300))$

$$P((T_A \geq 300) \cup (T_B \geq 300)) = P(T_A \geq 300) + P(T_B \geq 300) - P_1 = 0.65 + 0.65 - 0.42 = 0.87$$

تطبيق 31

القانون الأسّي

مدة حياة عنصر إلكتروني تتبع قانونا أسيا وسيطه λ . لضمان حياة أطول لألة إلكترونية تعوض هذا العنصر بعنصرين متماثلين A و B مركبين على التفرع. في هذه الحالة لا تتعطل الألة إلا إذا تعطل كلا العنصرين. نقبل أن تعطل العنصر A مستقل عن العنصر B .
مدة حياة الألة الإلكترونية هو T .
نسمي T_A و T_B مدتي حياة العنصرين A و B على الترتيب.
1- برر المساواة $P(T \leq t) = P(T_A \leq t) \times P(T_B \leq t)$
2- استنتج أن $P(T \leq t) = (1 - e^{-\lambda t})^2$
3- نفرض أن $\lambda = 3 \times 10^{-2}$.
ما هو احتمال أن الألة تشتغل أكثر من سنتين؟
4- إذا كانت الألة مركبة من ثلاث عناصر مربوطة على التفرع. ما هو احتمال أنها تشتغل أكثر من سنتين؟

الحل:

- الآلة تتعطل قبل الزمن t إذا تعطل كلا العنصرين A و B .
تكون مدة حياة الآلة أقل أو يساوي t إذا فقط إذا كانت مدة حياة كلا العنصرين A و B أقل من أو يساوي t .
وهذا يعني أن $(T \leq t) = (T_A \leq t) \cap (T_B \leq t)$
وعليه $P(T \leq t) = P((T_A \leq t) \cap (T_B \leq t))$
وبما أن الحادثين $(T_A \leq t)$ و $(T_B \leq t)$ مستقلين فإن $P(T \leq t) = P(T_A \leq t) \times P(T_B \leq t)$
2- بما أن $P(T_A \leq t) = P(T_B \leq t)$ فإن $P(T \leq t) = [P(T_A \leq t)]^2$
لكن $P(T_A \leq t) = 1 - e^{-\lambda t}$ إذن $P(T \leq t) = (1 - e^{-\lambda t})^2$
3- لدينا $\lambda = 3 \times 10^{-2}$
احتمال أن الآلة تشتغل أكثر من سنتين هو $P(T \geq 730)$
 $P(T \geq 730) = 1 - P(T \leq 730) = 1 - (1 - e^{-3 \times 10^{-2} \times 730})^2 = 6,16 \times 10^{-10}$
4- $P(T \geq 730) = 1 - P(T \leq 730) = 1 - (1 - e^{-3 \times 10^{-2} \times 730})^3 = 9,25 \times 10^{-10}$

القانون الأسّي ومدة حياة عنصر إلكتروني

تطبيق 32

يقوم مصنع بإنتاج عناصر إلكترونية.
نتقبل أن المتغير العشوائي T الذي يرقى بكل عنصر إلكتروني أخذ عشوائيا من العناصر المنتجة بمدة حياته t المعبر عنها بالساعات، يتبع قانونا أسيا وسيطه λ .

- ليكن $F(t)$ احتمال أن العنصر الإلكتروني لم يحدث له عطل حتى اللحظة t .
اكتب $F(t)$ بدلالة λ .
- إذا علمت أن $F(500) = 0,80$ أعط القيمة الدقيقة للوسيط λ ثم قيمة مقربة له إلى 10^{-4} .
- احسب بتقريب 10^{-2} احتمال أن مدة حياة عنصر تتجاوز 2008 ساعة.

الحل:

- $F(t) = P(T \leq t) = 1 - e^{-\lambda t}$ (1)
- $F(500) = 0,80$ يكافئ $e^{-500\lambda} = 0,2$ يكافئ $\lambda = -\frac{\ln 0,2}{500}$ (2)
- احتمال أن مدة حياة عنصر تتجاوز 2008 ساعة هو $P(T \geq 2008)$ (3)
 $P(T \geq 2008) = e^{-14 \times 10^{-4} \times 2008} = 0,06$

القانون الأسّي وقانون ثنائي الحد

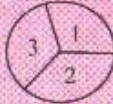
تطبيق 33

- تقوم مؤسسة بركاء سيارات في منطقة جبلية. هذه السيارات تتوقف على الطريق لأسباب خارجية عدة، منها سقوط أحجار، مرور قطيع من الحيوانات ... إلخ.
تتعلق سيارة من مرابها وليكن D متغير عشوائي الذي يقيس بالكيلومتر المسافة التي ستقطعها هذه السيارة حتى يحدث لها حادث.
نقبل أن D يتبع قانونا أسيا وسيطه $\frac{1}{80}$.
في كل هذا التمرين النتائج مدورة إلى 10^{-3} .
1- احسب احتمال أن المسافة المقطوعة بدون حادث تكون،
(أ) محصورة بين 50 و 100 كيلومتر.
(ب) أكبر من 300 كيلومتر.
2- إذا علمت أن هذه السيارة قطعت 350 كيلومتر بدون توقف (بدون حادث)، ما هو احتمال أنه لا يحدث لها توقف خلال 25 Km المقبلة؟
3- (أ) باستعمال التكامل بالتجزئة احسب $I(A)$ حيث،
 $I(A) = \int_0^A \frac{1}{82} x e^{-\frac{x}{82}} dx$ عدد حقيقي موجب.
(ب) احسب $\lim_{A \rightarrow +\infty} I(A)$ (هذه النهاية تمثل المسافة المتوسطة المقطوعة بدون حادث).
4- المؤسسة تملك N_0 سيارة والمسافات المقطوعة من طرف كل سيارة ما بين خروجها من المراب حتى مكان حدوث سبب لتوقفها، هي متغيرات عشوائية مستقلة متنى متنى تتبع قانونا أسيا وسيطه $\lambda = \frac{1}{82}$.

تطبيق 34

تلاؤم معطيات مع نموذج احتمالي

1- عجلة سحرية مقسمة إلى ثلاثة أجزاء مرقمة على التوالي 1، 2، 3 النتائج المتحصل عليها خلال 300 لعبة مدونة في الجدول التالي :



1	2	3
101	107	92

- احسب d^2 مجموع مربعات الفروق بين التواترات الملاحظة والتواترات النظرية.
- 2- لمعرفة إن كانت هذه العجلة تعطينا أرقاماً عشوائية أم لا. وهذا بعتبة مجازفة 10% قمنا بمحاكاة التجربة السابقة 2000 مرة. وفي كل مرة حسبنا d^2 فتحصلنا على سلسلة عشوائية التاسعة (D_i) هو 3×10^{-3} . ماذا تستنتج؟

الحل :

(1) بما أن العجلة مقسمة إلى ثلاثة أجزاء فإن كل الأرقام لها نفس الحظوظ نظرياً أي:

$$P(1) = P(2) = P(3) = \frac{1}{3}$$

تواترات الأرقام 1، 2، 3 هي f_1 ، f_2 ، f_3 حيث $f_1 = \frac{101}{300}$ ، $f_2 = \frac{107}{300}$ ، $f_3 = \frac{92}{300}$

$$\begin{aligned} d^2 &= (f_1 - \frac{1}{3})^2 + (f_2 - \frac{1}{3})^2 + (f_3 - \frac{1}{3})^2 \\ &= (\frac{101}{300} - \frac{1}{3})^2 + (\frac{107}{300} - \frac{1}{3})^2 + (\frac{92}{300} - \frac{1}{3})^2 \\ &= \frac{1+7^2+8^2}{(300)^2} = \frac{114}{90000} = 1.26 \times 10^{-3} \end{aligned}$$

(2) بما أن $d^2 \leq D_0$ فإن المعطيات متلائمة مع النموذج النظري بعتبة مجازفة 10% أي أن العجلة غير مغشوشة (متزنة).

تطبيق 35

القانون الأسّي

يقوم رئيس مصلحة الحالة المدنية لبلدية بن طلحة في نهاية السنة بتفحص دفاتر الولادات وهذا بحساب عدد البنات والبنين المولودين خلال تلك السنة.

النتائج المحصل عليها مدونة في الجدول التالي :

السؤال المطروح هو : هل هذه المعطيات متلائمة

مع الفرضية "حظوظ ازدياد بنت هو نفس

البنات	البنين
129	113

d عدد حقيقي موجب، وليكن X_d المتغير العشوائي الذي يساوي عدد السيارات التي لم يحدث لها حادث بعد قطعها مسافة d كيلومتر.

(أ) بين أن X_d يتبع قانون ثنائي الحد وسيطيه N_0 و $e^{-\frac{d}{82}}$.

(ب) أعط متوسط عدد السيارات التي لم يحدث لها أي حادث بعد قطعها d Km.

الحل :

$$P(50 \leq D \leq 100) = \int_{50}^{100} \frac{1}{82} e^{-\frac{x}{82}} dx = \left[-e^{-\frac{x}{82}} \right]_{50}^{100} = 0.248 \quad (1)$$

$$P(D \geq 300) = 1 - P(D \leq 300) = 1 - \int_0^{300} \frac{1}{82} e^{-\frac{x}{82}} dx = 0.026 \quad (ب)$$

(2) احتمال أن السيارة تقطع 25 Km إضافية علماً أنها قطعت 350 Km هو :

$$P(D \geq 375 / D \geq 350)$$

$$P(D \geq 375 / D \geq 350) = P(D \geq 25) = e^{-\frac{25}{82}} \approx 0.737$$

(3) ا) بوضع $U(x) = x$ ، $V(x) = -e^{-\frac{x}{82}}$ يكون $U'(x) = 1$ و $V'(x) = \frac{1}{82} e^{-\frac{x}{82}}$

$$\begin{aligned} I(A) &= \left[-x e^{-\frac{x}{82}} \right]_0^A - \int_0^A -e^{-\frac{x}{82}} dx = -A e^{-\frac{A}{82}} - \left[82 e^{-\frac{x}{82}} \right]_0^A \\ &= -A e^{-\frac{A}{82}} - 82 e^{-\frac{A}{82}} + 82 \end{aligned}$$

(ب) بما أن $\lim_{A \rightarrow +\infty} e^{-\frac{A}{82}} = 0$ و $\lim_{A \rightarrow +\infty} e^{-\frac{A}{82}} \times A = 0$ فإن $\lim_{A \rightarrow +\infty} I(A) = 82$

(4) التجربة E_1 هي قطع مسافة من طرف سيارة ونراقب هل تتعرض لحادث أم لا. نكرر هذه التجربة N_0 مرة ونسجل في كل مرة عدد السيارات التي لم يحدث لها أي حادث بعد قطعها مسافة d Km.

التجارب مستقلة عن بعضها البعض ومتماثلة.

لكل سيارة مختارة لها إمكانياتين :

- إما السيارة لم يحدث لها أي حادث بعد قطعها مسافة d Km ونسمي هذا الحادث S (نجاح).

واحتماله هو $P(S) = P(D \geq d) = e^{-\frac{d}{82}}$

- إما السيارة يحدث لها على الأقل توقف، هذا الحادث نسميه \bar{S}

واحتماله هو $P(\bar{S}) = 1 - P(S) = 1 - e^{-\frac{d}{82}}$

X_d هو المتغير العشوائي الذي يساوي عدد السيارات التي لم يحدث لها حادث خلال قطعها المسافة d Km. أي عدد مرات تحقق الحادث S .

إذن X_d يتبع قانون ثنائي الحد وسيطيه N_0 و $p = e^{-\frac{d}{82}}$

(ب) متوسط عدد السيارات التي لم يحدث لها أي حادث بعد قطعها مسافة d هو $E(X_d)$.

$$E(X_d) = N_0 \times p = N_0 e^{-\frac{d}{82}}$$

الوجه i	التكرار n_i
1	30
2	48
3	46
4	32

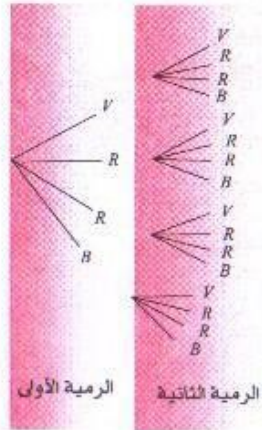
ليكن f_i تواتر الوجه i و d^2 العدد الحقيقي

$$d^2 = \sum_{i=1}^4 (f_i - \frac{1}{4})^2$$

نعاكس 1000 مرة التجربة التي تتمثل في سحب رقم عشوائي 160 مرة من بين عناصر المجموعة $\{1, 2, 3, 4\}$ ولكل محاكاة نسحب العدد d^2

العشري التاسع (D_9) للسلسلة الإحصائية لـ 1000 قيمة لـ d^2 يساوي 0.0098 .
بعتبة مجازفة 10% هل يمكن اعتبار هذا الحجر متزن ؟

الحل :



(1-1) عدد الحالات الممكنة هي $4 \times 4 = 16$

عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث E هي 1

$$P(E) = \frac{1}{16}$$

عدد الحالات الملائمة لتحقيق الحادث F هي 6

$$P(F) = \frac{6}{16}$$

$$P_F(E) = \frac{P(E \cap F)}{P(E)}$$

الحادث $E \cap F$ هو :

"الحصول على وجهين يحملان نفس اللون الأخضر".

$$E \cap F = E$$

$$P_F(E) = \frac{P(E)}{P(F)} = \frac{\frac{1}{16}}{\frac{6}{16}} = \frac{1}{6}$$

(2) لتكن التجربة رمي حجر النرد مرتين متتاليتين مستقلتين. وليكن F و \bar{F} مخرجها تكرر هذه التجربة عشرة مرات.

بما أن التجارب متماثلة ومستقلة فيما بينها. واحتمال النجاح F في كل تجربة هو $p = \frac{1}{16}$

واحتمال الرسوب \bar{F} هو $\frac{15}{16}$ فإننا نستطيع تطبيق قانون ثنائي الحد الذي وسيطيه

$$p = \frac{1}{16} \text{ و } n = 10$$

ليكن A الحادث "الحصول على F مرتين على الأقل" و \bar{A} هو الحادث العكسي للحادث A
 \bar{A} هو الحادث "الحصول على الوجه F على الأكثر مرة"

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - (C_{10}^0 p^0 q^{10} + C_{10}^1 p^1 q^9) \\ = 1 - (q^{10} + 10 p q^9) = 1 - q^9 (q + 10 p)$$

حظوظ ازدياد ولد ؟
لذلك قام بمحاكاة التجربة المتمثلة في تكرار 242 مرة سحب رقما عشوائيا من رقمين.

بعد إنجاز 6000 محاكاة حسبنا في كل مرة d^2 فتحصلنا على السلسلة

D_1	Q_1	Med	Q_3	D_9
0.27	78	22.1	42.3	54.6

الإحصائية للقيم $d^2 \times 10^4$ التي نتائجها مدونة في الجدول الجانبي.

بعتبة مجازفة 10% هل نستطيع تقبل الفرض الذي طرحه رئيس المصلحة ؟

الحل :

بما أن حظ ازدياد ولد يساوي حظ ازدياد بنت فإن احتمال كل منهما يساوي $\frac{1}{2}$.

f_1 ، f_2 تواتري ازدياد بنت وازدياد ولد على التوالي.

$$f_1 = \frac{113}{242} \text{ و } f_2 = \frac{129}{242}$$

$$d^2 = (f_1 - \frac{1}{2})^2 + (f_2 - \frac{1}{2})^2 = 2185 \times 10^{-4}$$

بما أن $D_9 < d^2 \times 10^4$ فإن المعطيات متلائمة مع الفرضية بعتبة مجازفة 10%.

تطبيق 36 تلاؤم معطيات مع نموذج احتمالي

I - حجر نرد رباعي الوجه منتظم له وجه أبيض ووجهين حمراوين ووجه أخضر. نفرض أن الحجر متزن.

لعبة تتمثل في رمي هذا الحجر مرتين متتاليتين وبصفة مستقلة . وفي كل رمية نسجل لون الوجه المخفي ولنعتبر الأحداث التالية :

E هو الحادث "الوجهان المتحصل عليهما خضراوين".

F هو الحادث "الوجهان لهما نفس اللون".

1- احسب احتمالي الحادثين E و F وكذلك احتمال E علما F .

2- نقوم بعشرة لعبات متماثلة ومستقلة.

احسب احتمال التحصل على الأقل مرتين على الحادث F خلال هذه العشرة لعبات. (تعطى النتائج مقربة إلى 10^{-3}).

II - نريد معرفة إن كان الحجر المستعمل متزن أم لا، لذلك نرقم أوجهه بالأرقام 1، 2، 3، 4. ثم نرمي هذا الحجر 160 مرة وندون العدد n_i عدد مرات ظهور الوجه i (الوجه المخفي).

فتحصلنا على النتائج التالية :

$$= 1 - \left(\frac{15}{16}\right)^9 \left(\frac{15}{16} + \frac{10}{16}\right) = 1 - \left(\frac{15}{16}\right)^9 \left(\frac{25}{16}\right) = 0,126$$

II - بما أن الحجرة له أربعة أوجه لها نفس حظ الظهور فإن احتمال ظهور كل وجه هو $\frac{1}{4}$ (نظريا).

$$f_4 = \frac{32}{160}, f_3 = \frac{46}{160}, f_2 = \frac{48}{160}, f_1 = \frac{30}{160}$$

$$d^2 = \sum_{i=1}^4 \left(f_i - \frac{1}{4}\right)^2 = \left(\frac{30}{160} - \frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{48}{160} - \frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{46}{160} - \frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{32}{160} - \frac{1}{4}\right)^2$$

$$d^2 = \frac{100+64+36+64}{(160)^2} = \frac{264}{(160)^2} = 0,0103$$

بما أن $D_9 > d^2$ فإن العطايات غير متلائمة مع النموذج الاحتمالي المفترض بعتبة مجازفة 10% .

تمارين ومسائل

- 1 - (1) كم لجنة مكونة من ثلاثة أعضاء يمكن انتخابها من بين 20 شخصا ؟
(2) كم عدد المجموعات الجزئية المشكلة من ثلاثة عناصر من مجموعة تشمل F, E, D, C, B, A ؟ ثم عين كل هذه المجموعات الجزئية.

- 2 - 10 نقط موزعة في مستوي بحيث أي ثلاث نقط كيفية منها لا تقع على استقامة واحدة.
(أ) كم من مستقيم يمكن تشكيله وذلك بربط النقط منى منى ؟
(ب) كم يوجد من شعاع مبدؤه ونهايته هما نقطتان مختلفتان من بين 10 نقط ؟
(الشعاعان \overrightarrow{AB} و \overrightarrow{BA} مختلفان)
(ج) كم مثلث يمكن تشكيله ؟

- 3 - في قسم مشكل من 15 بنتا و 13 ولدا نريد اختيار ممثلين :
(أ) كم طريقة يمكننا بها اختيار هذين الممثلين ؟
(ب) كم طريقة يمكننا بها اختيار ولد و بنت ؟
(ج) كم طريقة يمكننا بها اختيار ولدين ؟
(د) كم طريقة يمكننا بها اختيار بنتين ؟
(هـ) كم طريقة يمكننا بها اختيار ولد على الأقل ؟

- 4 - نرمي ثلاث مرات متتالية حجر النرد أوجهه مرقمة من 1 إلى 6 .
(1) ما هو عدد النتائج الممكنة ؟
(2) كم عدد الطرق الممكنة لتشكيل أعداد لها نفس الأرقام ؟
(3) كم عدد الطرق الممكنة لتشكيل عدد له ثلاثة أرقام مختلفة ؟
(4) كم عدد الطرق التي يمكن بها أن تشكل أعدادا مؤلفة من رقمين ؟

- 5 - كيس يحتوى على n كرة بيضاء و n كرة سوداء نسحب n كرة في آن واحد (n غير معلوم).
(1) ما هو عدد النتائج الممكنة ؟
(2) p عدد طبيعي بحيث $0 \leq p \leq n$
بين أن $(C_n^p)^2$ هو عدد إمكانيات الحصول على p كرة بيضاء.

(Handwritten signature)

- (3) استنتج قيمة المجموع $(C_n^0)^2 + (C_n^1)^2 + \dots + (C_n^n)^2 = C_{2n}^n$
 (4) باستعمال نشر $(1+x)^{2n}$ بين أن $C_n^0 + C_n^2 + \dots + C_n^{2n} = C_{2n}^n$

- 6 - (1) انشر كثير الحدود $F(x) = (1+x)^n$
 (2) استنتج أنه من أجل كل عدد حقيقي x لدينا:

$$n(1+x)^{n-1} = C_n^1 + 2C_n^2 x + 3C_n^3 x^2 + \dots + nC_n^n x^{n-1}$$

 ثم استنتج المجموع $S = C_n^1 + 2C_n^2 + 3C_n^3 + \dots + nC_n^n$

- 7 - جمعية تشمل n عضوا، نشكل من أعضائها لجنة مكونة من p عنصرا، ومن هذه اللجنة نشكل مكتباً من q عنصرا، ومن هذا المكتب نشكل أمانة مكونة من r عنصرا
 بين أن $C_n^p \times C_p^q \times C_q^r = C_n^r \times C_{n-r}^{p-r} \times C_{n-r-p}^{q-p+r}$ وهذا باستعمال جميع كل الطرق المختلفة.

- 8 - (U_n) متتالية معرفة بـ $U_0 = 1$ و $U_n = \sum_{k=0}^n \frac{1}{C_n^k}$ مع $n > 0$
 (1) نفرض أن $n \geq 3$
 (أ) بين أن $U_n = 2 + \frac{2}{n} + \sum_{k=2}^{n-2} \frac{1}{C_n^k}$
 (ب) بين أنه من أجل كل k بحيث $n-2 \geq k \geq 2$ يكون $C_n^k \geq \frac{n(n-1)}{2}$

- (2) استنتج من السؤال (1) حصراً للعدد U_n ، ثم بين أن نهاية (U_n) هي 2

- 9 - نضع $f(x) = x(1+x)^n$ مع n عدد طبيعي غير معدوم
 (1) انشر $f(x)$

- (2) احسب $f'(x)$ بطريقتين مختلفتين، ثم استنتج عبارة $\sum_{k=0}^n (k+1) C_n^k$

- 10 - (1) نستطيع التحرك على شبكة مربعة الشكل أبعادها 2×2 منسوبة إلى معلم متعامد

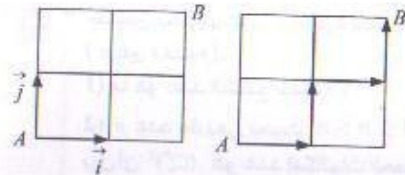
ومتجانس (A, \vec{i}, \vec{j}) كما هو موضح في الشكل (1)

النقطة B إحداثياتها $(2, 2)$

نسمي أصغر مسلك من A إلى B

كل تتابع لأربع أشعة \vec{i} أو \vec{j}

بحيث مجموعها يساوي \vec{AB} .



فمثلاً التتابع $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{i}, \vec{j})$ في الشكل (2).

هو أصغر مسلك من A إلى B

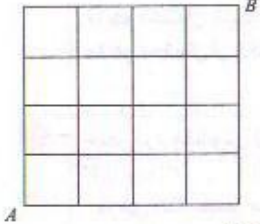
ارسم كل المسالك الأصغرية الممكنة من A إلى B
 ثم أوجد طريقة لمعرفة عددها.

(2) في هذا السؤال نتحرك على شبكة مربعة الشكل

أبعادها (4×4) ، نقطة إحداثياتها $(4, 4)$

كم عدد الطرق الأصغرية الممكنة من A إلى B

(ب) كم عدد هذه الطرق التي تمر بالنقطة O مركز الشبكة.



- 11 - برنامج مسابقة يشمل 40 موضوعاً، 4 مواضيع تختار عشوائياً وتعرض على المتسابقين، على كل مرشح معالجة واحد من المواضيع الأربعة المختارة.

(1) مرشح لم يراجع إلا $\frac{1}{4}$ من المواضيع المدرجة في المسابقة.

(أ) احسب احتمال أن المرشح لم يراجع ولا موضوعاً واحداً من المواضيع الأربعة المختارة.

(ب) احسب احتمال أنه راجع على الأقل موضوعاً واحداً من المواضيع المختارة.

(2) اجب على نفس السؤال السابق وهذا بفرض أن المرشح راجع نصف المواضيع المدرجة في المسابقة.

- 12 - كيس يحتوي على 7 كرات بيضاء و 7 كرات خضراء و 5 كرات حمراء. نختار عشوائياً وفي نفس الوقت 5 كرات.

(1) ما هو احتمال أن يكون من بين الخمسة الكرات المختارة 3 كرات بيضاء؟

(2) ما هو احتمال الحادث "من بين الكرات المختارة ثلاث حمراء"؟

(3) ما هو احتمال الحادث "الحصول على ثلاث كرات من نفس اللون"؟

- 13 - في محطة خروية للحافلات، اشترى 13 مسافر تذاكر، 4 منها باتجاه قسنطينة و 4 منها باتجاه تمنراست و 5 باتجاه بجاية.

نختار عشوائياً ثلاثة مسافرين.

ما هو احتمال كل حادث من الحوادث التالية:

A "ثلاثة مسافرين لهم اتجاهات مختلفة"

B "ثلاثة مسافرين يتوجهون إلى بجاية"

C "ثلاثة مسافرين لهم نفس الاتجاه"

D "مسافر واحد على الأقل يتجه نحو قسنطينة"

- 14 - نضع في كيس 7 قصاصات على كل منها مكتوب حرف من حروف كلمة "SOFIANE"، نسحب على التوالي ثلاث قصاصات ونرتبها حسب ترتيب ظهورها من

اليسار إلى اليمين، نشكل عندئذ كلمة من ثلاثة أحرف.

ما هو احتمال التحصل على كلمة "son" ؟

ما هو احتمال أن الكلمة المشكلة تنتهي بواحد من الحروف التالية A, E, I, O ؟

15 - حجر نرد مغشوش (غير متزن) بحيث :

$$P(1) = P(4) = P(3) = P(5) = 0.15, \quad P(2) = 0.1, \quad P(6) = 0.3$$

نرمي هذا الحجر مرتين متتاليتين ونسجل في كل مرة رقم الوجه العلوي.

X هو المتغير العشوائي الذي قيمه مجموع الرقمين الظاهرين على الوجه العلوي

(1) اعط قانون احتمال X

(2) احسب $\sigma(X)$, $V(X)$, $E(X)$

16 - يلتقي تاجر متنقل بـ 20 شخصا يوميا، احتمال أن يشتري واحد منهم هو 0.2 مما يعرضه عليهم.

(1) ما هو احتمال أن التاجر لا يبيع لأي شخص خلال يوم ؟

(2) ما هو احتمال أن يبيع لشخصين على الأقل ؟

17 - نرمي قطعة نقدية متزنة، احسب احتمال الحوادث التالية :

(أ) الحصول على الظهر مرة واحدة على الأقل وذلك عندما نقوم بـ 6 رميات.

(ب) الحصول على الظهر مرة واحدة على الأكثر وذلك عند القيام بـ 6 رميات.

(ج) الحصول على الظهر مرتين على الأقل وذلك عند القيام بـ 10 رميات.

(د) الحصول على نفس عدد الأظهر والأوجه خلال 10 رميات.

18 - مجلس مكون من 8 أشخاص وكل عضو منه يشارك مرة واحدة في كل اجتماعين.

احسب احتمال الحوادث التالية :

(أ) 8 أشخاص حاضرون في الاجتماع.

(ب) هناك أكثر من 3 أشخاص حاضرون في الاجتماع.

(ج) هناك على الأقل 4 أشخاص حاضرون في الاجتماع.

19 - احتمال ازدياد بنت هو نفس احتمال ازدياد ولد.

(1) ما هو احتمال أن يكون عدد الإناث أكبر من عدد الذكور في عائلة ذات ثلاثة أطفال ؟

(2) اجب عن نفس السؤال إذا علمت أن عدد أولاد العائلة هو 7.

20 - مصنع ينتج براغي منها 7% مشوهة.

علبة تحتوي على 25 برغيا. وجود تشوه في برغي مستقل عن اختياره.

(1) ما هو احتمال أن العلبة لا تحتوي على أي برغي مشوه ؟

(2) ما هو احتمال أن العلبة تحتوي على الأقل 12 برغيا غير مشوه ؟

21 - يقوم بائع متجول بعرض صهاريج تخزين المياه في المناطق الجبلية بحيث يلتقي بعشرة

زبائن يوميا، نقبل أن احتمال بيع صهريج لزبون هو $\frac{1}{7}$ وأن قرار شراء كل زبون

مستقل عن الآخرين.

X هو عدد الصهاريج المباعة يوميا.

(1) برر أن قانون X هو قانون ثنائي الحد ثم عين وسيطه.

(2) اعط عبارة $P(X=k)$ من أجل $0 \leq k \leq n$

ثم احسب $P(X=0)$, $P(X=2)$, $P(X=4)$.

(3) احسب $E(X)$.

(ب) التاجر يربح 500 DA لكل صهريج، ما هو الربح المتوسط الذي يتوقعه هذا التاجر

(استعمال متغير عشوائي آخر Y)

22 - احتمال أن قنصا يبلغ هدفه هو 0.85.

(1) خلال خمس طلقات مستقلة عن بعضها البعض ما هو احتمال أن القنص يبلغ

هدفه على الأقل مرتين ؟

(2) كم يجري من طلقة حتى يكون احتمال إصابة الهدف هو أكبر من 0.92 على

الأقل مرة ؟

23 - يقوم مصنع بإنتاج برامج الكمبيوتر، وبينت دراسة حول نوعية هذه البرامج أن 4%

منها يوجد بها خلل. يقوم تاجر في الإعلام الآلي بطلبية مكونة من 100 برنامج،

وليكن X هو عدد البرامج الموجودة في هذه الطلبية والتي بها خلل.

(1) ما هو قانون احتمال X ؟

(2) احسب $P(X=k)$ من أجل k ينتمي إلى $\{0, 1, 2, 3\}$

24 - هناك 4 حظوظ من بين 40 لاكتشاف بئر بترول في منطقة حاسي مسعود.

(1) نقوم بـ 15 عملية تنقيب. ما هو احتمال أن نتحصل على :

(أ) اكتشاف واحد.

(ب) 5 اكتشافات.

(ج) على الأقل 4 اكتشافات.

(د) أقل من 4 اكتشافات.

(هـ) أكثر من 5 اكتشافات.

(2) كم من عملية تنقيب يجب إدراجها حتى يكون لدينا 39 حظا من بين 40 للحصول

على الأقل على اكتشاف واحد؟
(3) كم يصبح احتمال نجاح عملية التنقيب إذا علمت أنه في هذه المنطقة لدينا 39 حظاً من بين 40 للحصول على الأقل على اكتشاف واحد من بين 20 تنقيباً؟

25 - مصنع ينتج ساعات. خلال عملية الإنتاج من الممكن حدوث نوعين من الخلل نرسم لهما بـ a و b وهذا بصفة مستقلة.

5% من الساعات بها العطب a و 7% بها العطب b .

نختار عشوائياً ساعة من الإنتاج ونعرف الحوادث التالية:

A "الساعة المختارة بها العطب a "

B "الساعة المختارة بها العطب b "

C "الساعة المختارة لا يوجد فيها أي عطب"

D "الساعة المختارة بها عطب واحد"

(1) احسب احتمال الحادثين C و D

(2) خلال عملية الإنتاج نختار عشوائياً وعلى التوالي 5 ساعات ولنعتبر أن عدد الساعات المنتجة كبير بالقدر الكافي بحيث نستطيع أن نفرض أن السحابت تنجز بالإرجاع وبصفة مستقلة.

ولیکن X المتغير العشوائي الذي يرقى بكل اختيار عدد الساعات التي ليس بها أي عطب ونرمز بـ E إلى الحادث "4 ساعات على الأقل ليس بها أي عطب"
احسب احتمال E .

26 - في امتحان نستعمل طريقة سؤال باختيارات متعددة نهتم بـ 10 أسئلة مستقلة عن بعضها البعض.

نرفق بكل سؤال 4 اختيارات مرقمة 1, 2, 3, 4. حيث أن واحدة منها فقط صحيحة. من أجل كل سؤال يجب على المرشح شطب اختيار من بين الأربعة اختيارات بحيث يكون الجواب صحيحاً إذا شطب على الرقم الصحيح.

(1) مترشح يجيب على الأسئلة بشكل عشوائي (الأربعة اختيارات متساوية الاحتمال) احسب احتمال كل حادث من الأحداث التالية:

A "المترشح يجيب صحيحاً على السؤال الأول من العشرة أسئلة"

B "المترشح يجيب صحيحاً على الأقل على اثنين من بين 10 أسئلة"

(ب) نمنح نقطتين لكل جواب صحيح و (-1) لكل جواب خاطئ.

احسب احتمال الحادث C "المترشح يحصل على الأقل على 10 نقاط في الأسئلة العشرة".
(2) نفرض الآن أن المترشح يعرف الأجوبة الصحيحة للسؤالين الأوليين ويجيب عشوائياً على الثمانية الأخرى.

ما هو احتمال الحادث C ؟

27 - متغير عشوائي يتبع قانون منتظم ومستمر على المجال $[0, 1]$

عين احتمال كل حادث من الحوادث التالية:

$$D = \{0.09\} X > 0.01, C = \{X = 0.5\}, A = \{X < 0.3\}, B = \{X > 0.07\}$$

28 - متغير عشوائي مستمر على المجال $[0, +\infty]$ يساوي مدة الحياة بالأعوام لآلة غسيل ملابس مع $\lambda = 0.02$.

(1) ما هو احتمال أن هذه الآلة تتعطل قبل 10 سنوات؟

(2) ما هو احتمال أنها تتعطل لأول مرة بعد 10 سنوات من الخدمة؟

29 - يحتوي مخبر فيزياء بـ 1000 عينة على مجموعة من كاشفات التذبذب متماثلة. مدة الحياة بالأعوام لكاشف تذبذب هو متغير عشوائي نرسم له بـ X الذي يتبع قانوناً أسياً وسيطه $\lambda > 0$

$$P(X > 10) = 0.286$$

بين أن 0.125 هي القيمة المقربة إلى 10^{-3} للعدد λ

(2) في كل ما يلي $\lambda = 0.125$

احسب احتمال أن الكاشف له مدة حياة أقل من 6 أشهر.

(3) إذا علمت أن الجهاز اشتغل 8 أعوام فما هو احتمال أن تكون مدة حياته أكبر من 10 سنوات.

30 - الوقت اللازم بالساعات لإصلاح آلة يتبع قانوناً أسياً وسيطه $\lambda = 0.05$

(1) ما هو احتمال أن وقت إصلاح الآلة يتجاوز الساعتين؟

(2) ما هو احتمال أن عملية إصلاح الآلة تستغرق على الأقل 10 ساعات إذا علمت أنها استغرقت 9 ساعات من قبل؟

31 - مؤسسة A مختصة في إنتاج دراجات نارية. عملية مراقبة الجودة بينت أن كل منتج يمكن أن يكون فيه خللين.

- خلل في التلحيم احتمالته يساوي 0.03 وآخر في عنصر كهربائي احتمالته هو 0.02. المراقبة بينت كذلك أن الخللين مستقلين.

نقول أن الدراجة غير صالحة إذا كان بها على الأقل أحد الخللين.

1- بين أن احتمال أن تكون الدراجة غير صالحة هو 0.0494.

2- بائع الجملة يستقبل 800 دراجة من المؤسسة A وليكن X المتغير العشوائي الذي قيمته عدد الدراجات غير الصالحة من بين 800 دراجة.

(أ) بين أن X يتبع قانون ثنائي الحد.

(ب) احسب الأمل الرياضي واعط معنى له.

3- تاجر صغير يقوم بطلبية 25 دراجة، احسب بتقريب 10^{-3} احتمال أن تكون